

Pour définir une action d'objet

- Sélectionner l'objet sur lequel porte l'action
- Sélectionner le menu *Aperçu — Navigateurs*
- Sélectionner le *Navigateur d'action* (1)
- Sélectionner *Actions d'objet* (2)
- Sélectionner l'action désirée (3)
- Afficher la liste des objets (4)
- Sélectionner l'objet désiré (5)
- Cliquer sur *Appliquer les modifications* (6).

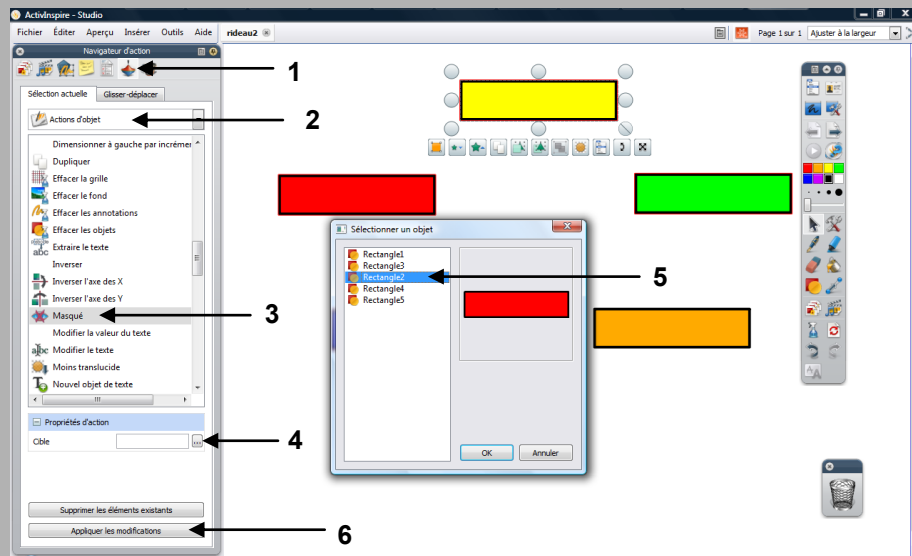


Tableau numérique interactif *Promethean*

Un schéma dynamique
sur une page
d'un *paperboard*

COMMENT FAIRE



En partenariat avec



Directeur de publication : William Marois, recteur de l'académie de Créteil
Directeur de collection : François Villemonteix
Responsables éditoriaux : Patrice Nadam & Michel Narcy
Pôle numérique – académie de Créteil
<http://mediafiches.ac-creteil.fr>

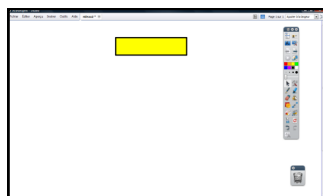
LE PRINCIPE

Sur une page du *paperboard*, on souhaite faire apparaître successivement les éléments d'un schéma, ce qui permet d'écrire sur le schéma, lors d'une étape, et de conserver l'annotation à l'étape suivante. Pour faire apparaître un nouvel élément, on clique sur l'élément précédemment apparu.

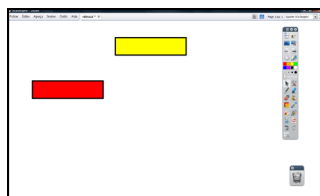
Voir la *MédiaFICHE* de prise en main 11 « L'effet de serre (2) ».

LA SITUATION

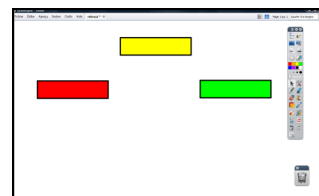
Un clic sur le rectangle 1...



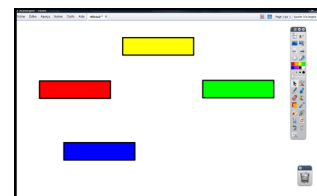
... affiche le rectangle 2.
Un clic sur le rectangle 2...



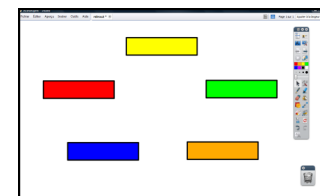
... affiche le rectangle 3.
Un clic sur le rectangle 3...



...affiche le rectangle 4.
Un clic sur le rectangle 4



...affiche le rectangle 5.



LA PRÉPARATION DE LA PAGE

À l'aide de l'outil *Forme*, tracer le premier rectangle, avec un jaune comme couleur de remplissage et une bordure noire.



Copier cette forme et la coller 4 fois.

Disposer ces nouveaux rectangles dans la page.

Modifier la couleur de chacun d'eux à l'aide de l'outil *Remplissage* :

- Rouge pour le rectangle 2
- Vert pour le rectangle 3
- Bleu pour le rectangle 4
- Orange pour le rectangle 5



Il peut être utile de renommer chaque objet de façon à pouvoir les identifier facilement. Pour cela :

- Sélectionnez l'objet désiré
- Dans le *Navigateur de Propriétés*, remplissez le champ *Nom* de la rubrique *Identification*.



LA PROGRAMMATION DES ÉVÉNEMENTS

Pour chacun des rectangles, il faut définir une action qui consiste à masquer ou afficher un objet spécifique.

Définir l'action correspondant à l'apparition du rectangle 2 (rectangle rouge). Pour cela :

- Sélectionnez le rectangle 1 (rectangle jaune)
- Choisissez le menu *Aperçu – Navigateurs*
- Sélectionnez le *Navigateur d'action*
- Dans le menu déroulant des actions, sélectionnez *Actions d'objet*
- Dans la liste (alphabétique) des actions, choisissez *Masqué*
- Dans la rubrique *Propriétés d'action*, choisissez comme cible le rectangle 2 (la forme rouge)
- Cliquez sur *Appliquer les modifications*.

Répéter les mêmes opérations pour définir les actions sur les autres rectangles.

Masquer les rectangles avant de sauvegarder le fichier *paperboard*, de façon à ce que le schéma puisse apparaître progressivement à l'ouverture de la page.

Le *Navigateur d'action*



La commande *Masqué*



En mode *Présentation*, un clic sur le rectangle 1 fait disparaître le rectangle 2. Un nouveau clic le fait apparaître. Et ainsi de suite... Il s'agit d'une commande « bascule ». En mode *Création*, l'action est inactive, ce qui permet d'agir sur les objets (déplacement, modifications...).

Le mode *Présentation*



Le mode *Création*

