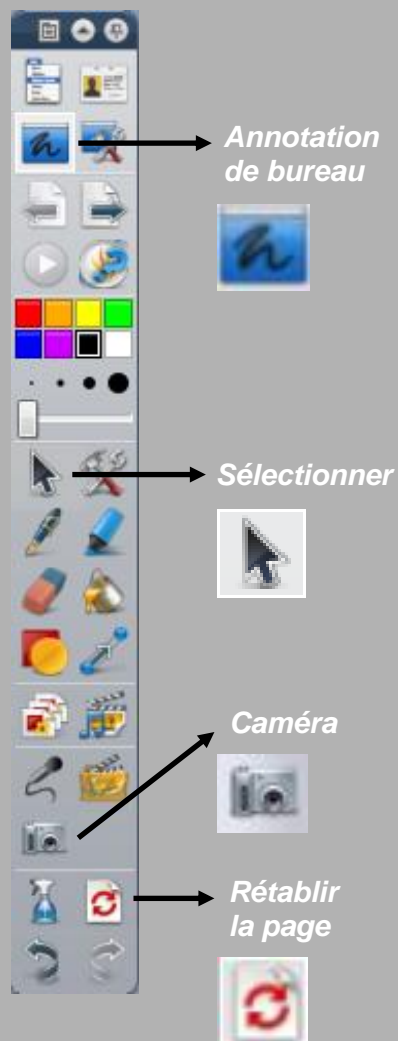


## Palette profil Médias



Première situation : on désire reprendre la lecture de la vidéo en effaçant les annotations.

- Dans la palette d'outils d'*ActivInspire*, cliquer sur **Rétablir la page** puis sur **Sélectionner**

- Cliquer sur le bouton **Lecture** du lecteur vidéo.

Deuxième situation : on désire conserver les annotations en incrustation sur la vidéo à la reprise de la lecture.

- Dans la palette d'outils d'*ActivInspire*, cliquer sur **Sélectionner**

- Cliquer sur le bouton **Lecture** du lecteur vidéo.

Troisième situation : on souhaite sauvegarder les annotations réalisées sur la vidéo pour une utilisation ultérieure dans une page du tableau.

La méthode la plus simple consiste à utiliser la *Capture d'écran partielle*.

- Dans la palette d'outils d'*ActivInspire*, cliquer sur **Outils**

- Sélectionner l'outil **Caméra** et choisir **Capture d'écran partielle**

- Sur la vidéo, délimiter la zone à capturer

- Dans la fenêtre **Capture d'écran de caméra**, choisir **Nouvelle page**.

Pour reprendre la lecture de la vidéo, il faut revenir à la page précédente du *paperboard de bureau* et, à l'aide de l'outil **Sélectionner**, cliquer sur le bouton **Reprise** du lecteur vidéo. Pour quitter l'**Annotation de bureau**, il faut cliquer sur l'outil correspondant.

## Tableau numérique interactif *Promethean*

### Annoter une vidéo



COMMENT FAIRE



Directeur de publication : William Marois, recteur de l'académie de Créteil

Directeur de collection : François Villemonteix

Responsables éditoriaux : Patrice Nadam & Michel Narcy

Pôle numérique – académie de Créteil

<http://mediafiches.ac-creteil.fr>



Exploiter une vidéo en classe nécessite de pouvoir, à tout moment, faire un arrêt sur image pour mettre en valeur un plan, une situation, annoter l'image, pointer des éléments, les isoler, les étudier... L'apport du logiciel *ActivInspire* est alors décisif, grâce la fonction de capture d'image du *Lecteur vidéo* ou au mode *Annotation de bureau*.



### Les commandes du lecteur



Insérer l'image vidéo dans le paperboard

Arrêt

Pause/reprise

### Utiliser le Lecteur vidéo d'ActivInspire

Lorsque l'on projette, sur le tableau numérique, une vidéo à l'aide du *lecteur vidéo* d'ActivInspire<sup>(1)</sup>, on ne peut pas annoter directement la vidéo (à l'exception des fichiers swf et flv), mais il est possible d'effectuer des captures d'images grâce à l'outil *Insérer l'image vidéo dans le paperboard* (l'appareil photo).

Ainsi, pendant la lecture de la vidéo, on peut, à l'aide de cet outil, réaliser une succession d'instantanés. On obtient une série d'images qu'il est facile de manipuler, d'annoter à loisir, de déplacer d'une page à l'autre du *paperboard*...

On a, également, la possibilité de choisir de mettre la vidéo en pause, d'effectuer une capture d'image, d'annoter cette dernière puis de reprendre la lecture de la vidéo, d'effectuer une nouvelle pause, de réaliser la capture, et ainsi de suite.

Lorsque l'on projette sur le tableau une animation flash (fichier .swf) ou une vidéo flash (fichier .flv), il est possible de réaliser des annotations directement sur la vidéo, à la condition de mettre la propriété *Forcer l'habillage* de l'objet à *Faux*. Pour cela :

- Sélectionner l'objet flash et afficher le *Navigateur de propriétés*
- Déplier la rubrique *Multimédia*
- Dans le champ *Forcer l'habillage*, choisir l'état *Faux*.

### Utiliser le mode Annotation de bureau

Dans un certain nombre de situations, on est amené à projeter une vidéo sur le tableau numérique sans recourir au *Lecteur vidéo* d'ActivInspire.

C'est, par exemple, le cas lorsque l'on visionne une vidéo en *streaming* sur la Toile, ou lorsque l'on utilise le lecteur multimédia par défaut de l'ordinateur pour, par exemple, lire une vidéo dont le format n'est pas reconnu par le lecteur d'ActivInspire<sup>(1)</sup>. Pour réaliser des annotations sur la vidéo, il faut alors utiliser le mode *Annotation de bureau*.

On procède de la façon suivante :

- Dans la palette d'outils d'ActivInspire, sélectionner l'outil *Annotation de bureau*
- Lancer la vidéo désirée.

Un calque est créé par-dessus la vidéo. Sur ce calque, on dispose de tous les outils de la palette d'ActivInspire. On conserve la possibilité d'agir sur la vidéo à l'aide de l'outil *Sélectionner*. Pour réaliser les annotations :

- Mettre la vidéo en pause
- Dans la palette d'outils d'ActivInspire, sélectionner l'outil *Stylo* (ou le *Marqueur*)
- Effectuer les annotations désirées sur la vidéo.

Lorsque les annotations sont terminées, trois situations se présentent. Chacune d'elles nécessite des manipulations particulières.



### Annotation de bureau



(1) Voir la *MédiaFICHE* « Insérer une vidéo ».