

Créer sa réalité augmentée avec l'application Aurasma (Versions inférieures à 5.0)

Pas à pas pour réaliser une Aura avec l'application mobile. On commence par choisir l'overlay (incrustation), puis on définit l'élément déclencheur. Ici, on utilise comme Overlay une image déjà disponible sur l'appareil. L'Aura finale n'est pas partagée, ni associée à une chaîne (ou canal).

- Tapez sur *Menu*. (fig. A)
- Tapez sur *Créer* (ou *Create*). (fig. B)

CHOIX DE L'OVERLAY

- Tapez sur *Appareil* (ou *Device*). (fig. C)
- Tapez sur le symbole **+** pour ajouter une ressource, puis sur *Album photo*. (fig. D)
- Choisissez la photo (ou la vidéo) que vous voulez incruster. (fig. E)
- Donnez un nom explicite à l'Overlay, puis tapez sur *Finir >* (ou *Finish >*). (fig. F)
- Tapez sur le visuel de l'Overlay, puis sur *Select* pour la sélectionner. (fig. G)

CHOIX DE L'ÉLÉMENT DÉCLENCHEUR (TRIGGER IMAGE)

- A l'aide d'un glissé du doigt, délimitez la zone qui doit être reconnue. Quand le curseur de la qualité de l'image est dans le vert et que l'image à capturer vous convient, tapez sur *Saisir* (ou *Capture*). (fig. H)

POSITIONNEMENT DE L'OVERLAY

- Avec un doigt, déplacez l'Overlay.
Avec deux doigts, redimensionnez et tournez l'image.
Tapez sur *Créer* (ou *Create*). (fig. I)

FINALISATION DE L'AURA

- Donnez un nom explicite à votre Aura.
Tapez sur *Finir >* (*Finish >*) pour valider la création de l'Aura; (fig. J)
- L'Aura est disponible sur l'appareil.
Vous pouvez tester immédiatement si l'Aura fonctionne. (fig. K)

