



MINISTÈRE DE
L'ÉDUCATION NATIONALE
MINISTÈRE DE
L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE

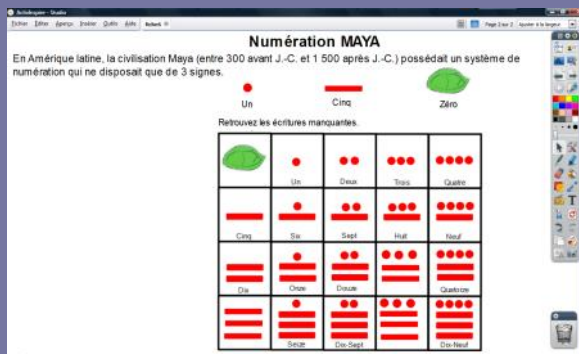
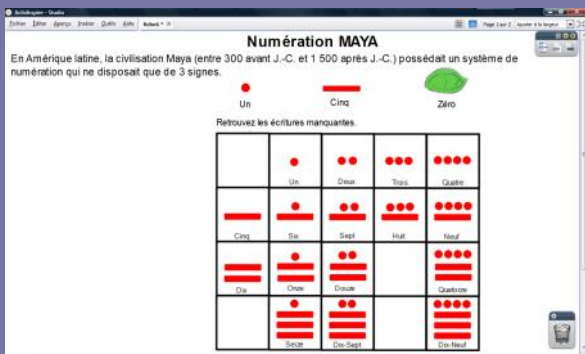


pôle numérique

LA NUMÉRATION MAYA

Copie à l'infini et... le compte est bon

Les élèves viennent au tableau compléter les écritures manquantes, en plaçant les signes appropriés dans les emplacements vides, grâce à la fonction *Faire glisser une copie* du logiciel *ActivInspire*.



Outils utilisés

Forme



Insérer un média
depuis un fichier



Sélectionner



Texte



Commandes utilisées

Enregistrer sous



Faire glisser une copie



Menu principal



Mode Création



Mode Présentation



Verrouillé



Vidéo sur : <http://mediafiches.ac-creteil.fr>

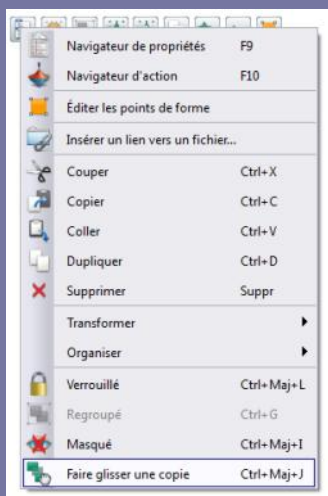
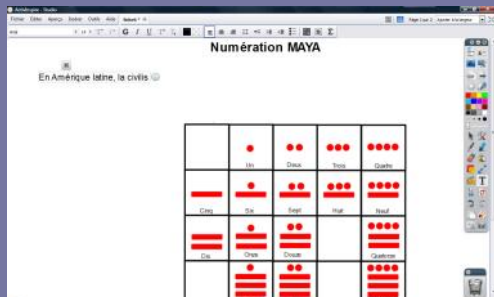


LA RÉALISATION PAS À PAS



Si les *Onglets de document* ne sont pas affichés :

- Dans la palette d'outils, activez le *Menu principal*
- Sélectionnez *Aperçu*, puis *Onglets de document*.



- Lancez le logiciel *ActivInspire*
- Dans les *Onglets de document*, sélectionnez *Ajuster à la largeur*.

1. Insérez l'image du tableau de numération Maya.

- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Insérer un média depuis un fichier*
- Parcourez l'arborescence pour choisir le fichier **carre_maya.tif** et cliquez sur *Ouvrir*
- Dans la page du *paperboard*, redimensionnez l'image et positionnez-la pour optimiser l'affichage en laissant la place pour le texte de présentation
- Dans la *Barre de menu contextuel*, sélectionnez le *Menu d'édition d'objet*
- Cliquez sur *Verrouillé*.

Ainsi, en mode *Présentation*, l'image du tableau de numération ne risquera pas de bouger, quand les élèves viendront le compléter.

2. Écrivez le titre et le texte de présentation.

- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Texte*
- Dans la barre des attributs du texte, choisissez la police Arial, la taille 20 et Gras
- Tapez le titre : **Numération MAYA**
- Dans la barre des attributs du texte, choisissez la taille 14 et retirez l'attribut Gras
- Cliquez en dessous du titre, à gauche de l'écran et tapez le texte de présentation
- Le titre et le texte de présentation étant disposés dans la page, vous pouvez les verrouiller.

3. Préparez les trois signes (Un, Cinq et Zéro).

- Pour le signe **Zéro**, insérez l'image **tortue.gif**, redimensionnez-la pour qu'elle puisse tenir dans la case correspondante du tableau et placez-la à sa position de départ
- Pour le signe **Un**, dans la palette d'outils *ActivInspire*, sélectionnez *Forme*
- Dans la liste des formes, choisissez un cercle avec comme couleur de remplissage et de bordure un rouge
- Placez le pointeur de souris sur un cercle du tableau de numération Maya et tracez le cercle à la même dimension
- Pour le signe **Cinq**, dans la liste des formes, choisissez un *Rectangle droit*, avec comme couleur de remplissage et de bordure un rouge
- Placez le pointeur de la souris sur un trait rouge du tableau de numération Maya et tracez le rectangle à la même dimension
- Placez le cercle rouge et le trait rouge à leur emplacement de départ, à gauche du signe **Zéro** (la tortue)
- Sélectionnez le premier signe (**Un**)
- Dans la *Barre de menu contextuel*, sélectionnez le *Menu d'édition d'objet*
- Cliquez sur *Faire glisser une copie*
- Répétez l'opération pour les deux autres signes
- En dessous des trois signes, tapez les textes correspondants (**Un, Cinq, Zéro**) et verrouillez-les
- Sauvegardez votre *paperboard* en sélectionnant, dans la *Barre de menu*, la commande *Fichier – Enregistrer sous*.

Directeur de publication : William Marois
recteur de l'académie de Créteil

Directeur de collection : F. Villemonteix
Responsables éditoriaux : P. Nadam & M. Narcy
Pôle numérique – académie de Créteil
<http://mediafiches.ac-creteil.fr>



En partenariat avec

