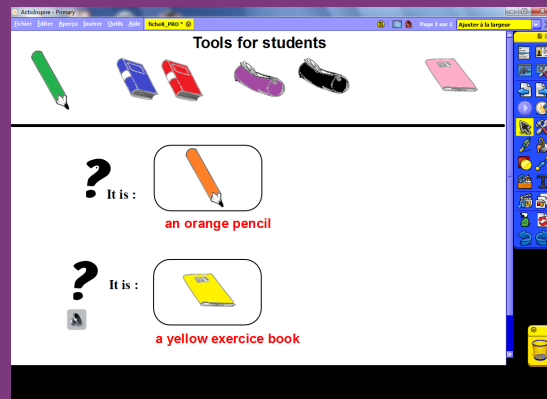
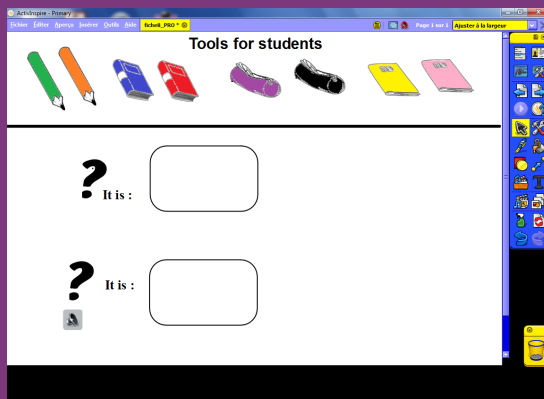


TOOLS FOR STUDENTS

Écouter, noter et corriger...

Les élèves écoutent un document sonore qui désigne, en anglais, un des objets affichés sur la page. Ils viennent au tableau placer l'objet qu'ils ont identifié. Ensuite, le professeur fait apparaître les écritures correspondantes grâce à l'utilisation des couches.



Outils utilisés

Forme



Insérer un média
depuis un fichier



Navigateur d'actions



Navigateur de propriétés



Sélectionner



Texte



Commandes utilisées

Dupliquer



Enregistrer sous



Masqué



Menu d'édition d'objet



Mode Création



Mode Présentation



Regroupé



Verrouillé

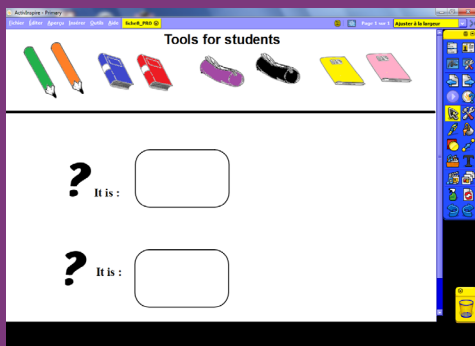
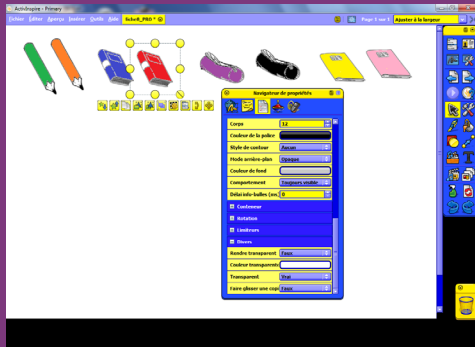
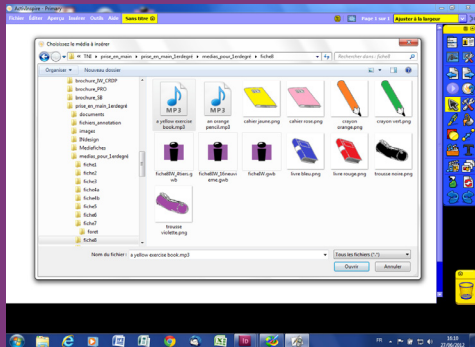


LA RÉALISATION PAS À PAS



Si les Onglets de document ne sont pas affichés :

- Dans la palette d'outils, activez le **Menu principal**
- Sélectionnez **Aperçu**, puis **Onglets de document**.



- Lancez le logiciel *ActivInspire*
- Dans les *Onglets de document*, sélectionnez *Ajuster à la largeur*.

PREMIÈRE ÉTAPE : INSÉREZ LES IMAGES DES OBJETS

Les images nécessaires à la réalisation de l'exercice se trouvent rassemblées dans un même dossier de votre espace de travail. Ils se nomment : **crayon orange.png**, **crayon vert.png**, **livre bleu.png**, **livre rouge.png**, **trousse noire.png**, **trousse violette.png**, **cahier rose.png**, **cahier jaune.png**.

- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur *Insérer un média depuis un fichier*
- Parcourez l'arborescence pour choisir le fichier **crayon orange.png**, cliquez sur *Ouvrir* et placez l'image dans la page
- Répétez la commande *Insérer un média depuis un fichier* pour les sept autres images et disposez-les dans la page.

Le fond de chacune de ces images n'est pas transparent. Rendre ce fond transparent, permet de superposer les images, de les rapprocher, de les placer l'une sur l'autre...

- Sélectionnez la première image, dans son menu contextuel, sélectionnez le *Menu d'édition d'objet*, puis le *Navigateur de propriétés*
- Dans la fenêtre du *Navigateur de propriétés*, déroulez la rubrique *Divers*
- Dans *Couleur transparente*, choisissez le blanc et mettez l'option *Transparence* à *Vrai*
- Répétez l'opération pour chacune des images.

DEUXIÈME ÉTAPE : TAPEZ LES TEXTES

- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Texte*
- Tapez le titre de l'exercice : **Tools for students**
- La zone de texte étant toujours active, sélectionnez tout le texte et modifiez les attributs : police Arial, taille 24, Gras
- Cliquez dans la partie gauche de l'écran et tapez un point d'interrogation (?)
- La zone de texte étant toujours active, modifiez les attributs : police Batavia, taille 72
- Cliquez à droite de cette zone de texte et tapez **It is :**
- La zone de texte étant toujours active, modifiez les attributs : police Times New Roman, taille 20
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Sélectionner*
- Sélectionnez les deux zones de texte en délimitant une zone les entourant
- Dans le menu contextuel, choisissez le *Menu d'édition d'objet* puis *Dupliquer*
- Placez la copie des deux zones de texte en dessous.

TROISIÈME ÉTAPE : TRACEZ LES CADRES DESTINÉS AUX RÉPONSES

- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Forme*
- Dans la liste des formes, choisissez un *Rectangle arrondi*, sans couleur de remplissage, avec un noir comme couleur de bordure et la deuxième épaisseur de bordure (en partant de la gauche)
- Tracez le premier rectangle
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Sélectionner*
- Sélectionnez le rectangle, dans le menu contextuel, choisissez le *Menu d'édition d'objet* puis *Dupliquer* et placez le rectangle dupliqué en dessous du premier
- Sélectionnez les deux rectangles et, dans le menu contextuel, sélectionnez le *Menu d'édition d'objet* puis *Verrouillé*.

Ainsi, en mode *Présentation*, on évitera que les élèves déplacent ces rectangles lorsqu'ils viendront déposer les images des objets constituant leurs réponses.

QUATRIÈME ÉTAPE : INSÉREZ LES DOCUMENTS SONORES

Le premier document sonore (**an orange pencil.mp3**) est inséré par un lien vers un fichier-son, le deuxième (**a yellow exercise book.mp3**) par l'insertion d'un média à partir d'un fichier.

- Dans le menu contextuel, sélectionnez le *Menu d'édition d'objet*
- Cliquez sur *Insérer un lien vers un fichier*
- Dans la fenêtre *Sélectionner un fichier*, parcourez l'arborescence pour choisir le fichier **an orange pencil.mp3** et cliquez sur *Ouvrir*
- Dans la fenêtre *Insérer un fichier*, cochez l'option *Stocker le fichier dans le paperboard* et décochez les trois options *Multimédia*, puis validez par *OK*
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur *Insérer un média depuis un fichier*
- Dans la fenêtre *Choisissez le média à insérer*, parcourez l'arborescence pour choisir le fichier **a yellow exercise book.mp3** et cliquez sur *Ouvrir*
- Déplacez l'icône du média (le *Haut-parleur*) pour la placer en dessous du deuxième **Point d'interrogation**.

Lors de l'exécution de l'exercice, en mode *Présentation*, un clic sur le premier **Point d'interrogation** déclenche le premier document sonore qui se déroule jusqu'à la fin du fichier. Pour l'arrêter, on peut cliquer sur le bouton *Arrêter tous les sons* qui est apparu dans les *Onglets de document*. Pour déclencher le deuxième document sonore, il faut cliquer sur l'icône *Haut-parleur* placé en-dessous du deuxième **Point d'interrogation**. Apparaît alors un contrôleur de son qui permet de mettre en pause, de reprendre et d'arrêter le document sonore à tout moment.

CINQUIÈME ÉTAPE : PRÉPAREZ LA CORRECTION

Le corrigé est préparé et caché en utilisant la *Définition des propriétés d'objet*. En mode *Présentation*, un clic sur le deuxième **Point d'interrogation** fera apparaître le corrigé, grâce à la *Définition d'une action d'objet*.

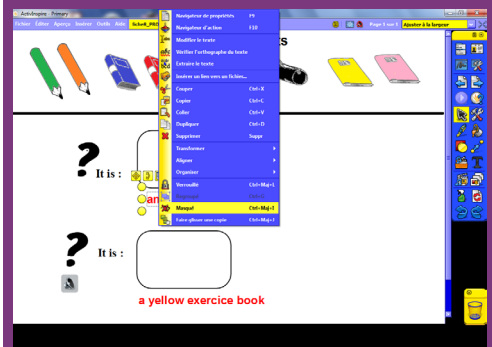
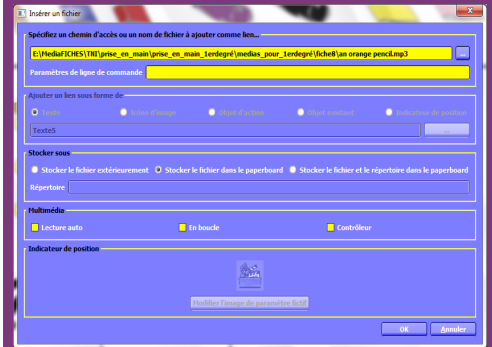
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Texte*
- Dans la palette des attributs de texte, choisissez la police Arial, la taille 20, le Gras et la couleur rouge
- En dessous du premier rectangle prévu pour accueillir les images proposées par les élèves, tapez le nom du premier objet : **an orange pencil**
- En dessous du deuxième rectangle, tapez le nom du deuxième objet : **a yellow exercise book**
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Sélectionner*
- Ajustez, éventuellement, la position des textes en dessous des rectangles
- Sélectionnez l'objet texte **an orange pencil**
- Dans le menu contextuel, sélectionnez le *Menu d'édition d'objet* et cliquez sur *Masqué*
- Sélectionnez l'objet texte **a yellow exercise book**
- Dans le menu contextuel, sélectionnez le *Menu d'édition d'objet* et cliquez sur *Masqué*.

En mode *Présentation*, le corrigé n'est plus visible.

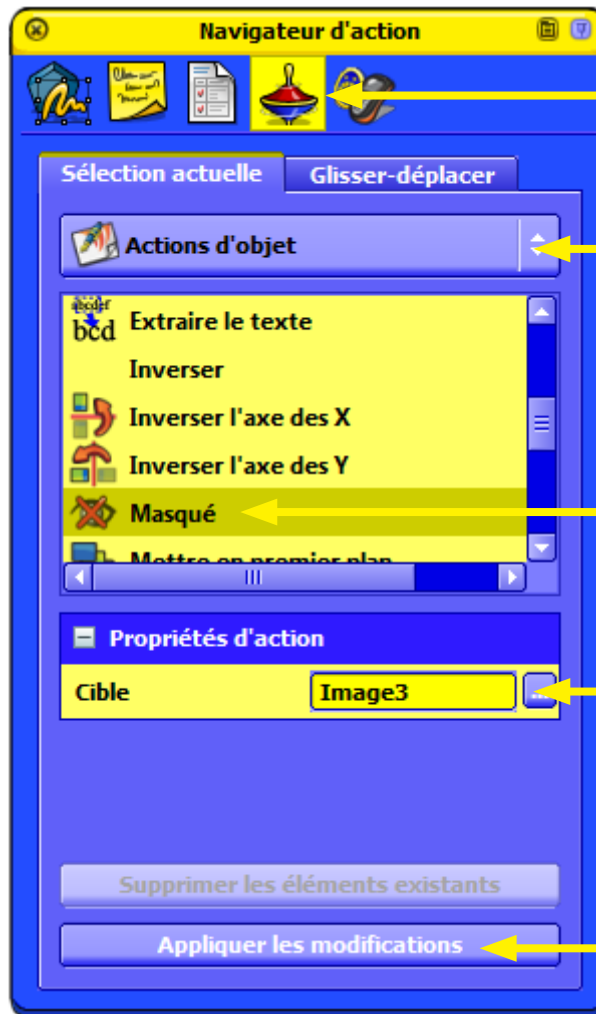
- Placez-vous en mode *Création*
- Sélectionnez le premier texte et, en maintenant la touche CTRL enfoncée, cliquez sur le deuxième texte
- Dans le menu contextuel, cliquez sur *Regrouper*
- Sélectionnez le deuxième point d'interrogation
- Dans la *Barre de menu*, sélectionnez *Aperçu – Navigateurs* puis cliquez sur *Navigateur d'action*
- Dans la liste déroulante des actions, sélectionnez *Actions d'objet*
- Dans la liste des *Actions d'objet*, cliquez sur *Masqué*
- Dans les *Propriétés d'action*, cliquez sur le bouton à droite du champ *Cible*
- Dans la liste *Sélectionner un objet*, cliquez sur le groupe (symbolisé par un stylo)
- Cliquez sur *Appliquer les modifications*.

En mode *Présentation*, un clic sur le deuxième **Point d'interrogation** fait apparaître le corrigé. Un autre clic le fait disparaître et ainsi de suite. Prenez soin d'être dans la situation où le corrigé n'est pas visible avant d'effectuer l'enregistrement de votre fichier.

- Sauvegardez votre *paperboard* en choisissant, dans la *Barre de menu*, la commande *Fichier – Enregistrer sous*.



Définir une action d'objet



1. Affichage du *Navigateur d'action*

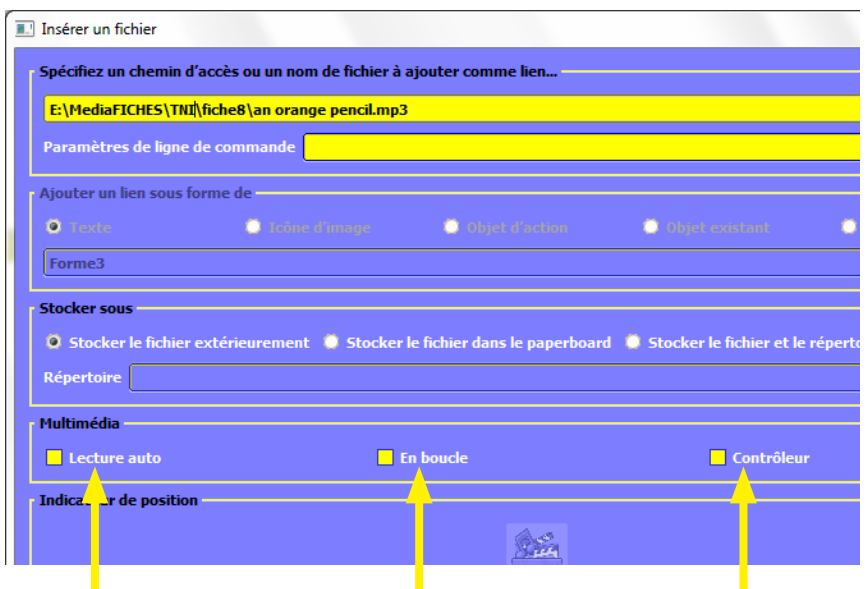
2. Sélection des *Actions d'objet*

3. Choix de l'action

4. Sélection de l'objet *Cible*

5. Validation de la définition d'action

Insérer un lien vers un fichier multimédia



Le média se déclenche à l'ouverture de la page

Le média s'exécute en boucle

Un *Contrôleur* permet de mettre en pause, de reprendre, d'arrêter...