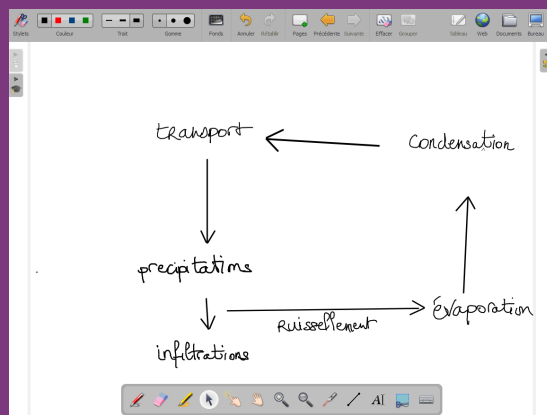
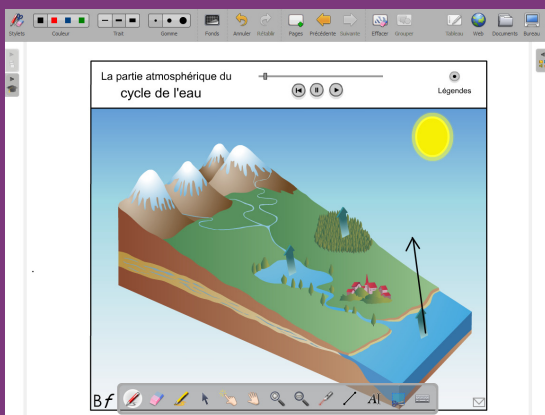


## LE CYCLE DE L'EAU

### Annotations d'une animation en ligne

Lors de l'exécution d'une animation flash en ligne, intégrée dans une page du logiciel *Open-Sankoré*, on peut, à l'aide des outils du logiciel, construire un schéma du cycle de l'eau tout en conservant la main sur l'animation. On peut ensuite choisir de sauvegarder ou de ne pas sauvegarder le schéma dans une page du tableau.



Source de l'animation : *Biologie en flash*  
<http://www.biologieenflash.net>

#### Outils utilisés

Afficher le clavier virtuel



Annoter le document



Ecrire un texte



Sélectionner  
et modifier des objets



Tracer une ligne droite



#### Commandes utilisées

Capturer du contenu flash



Pages



#### Modes utilisés



Web



Documents



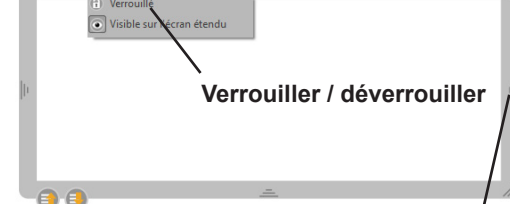
Tableau

#### Commandes objets utilisées

Supprimer



Menu déroulant

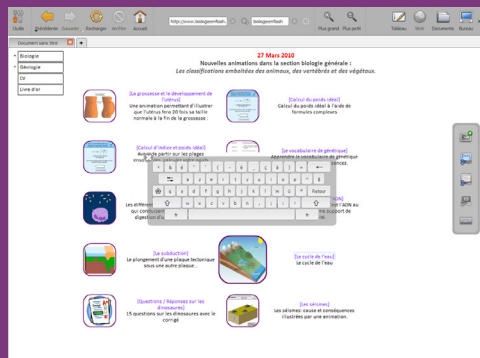


Verrouiller / déverrouiller

Redimensionner  
horizontalement



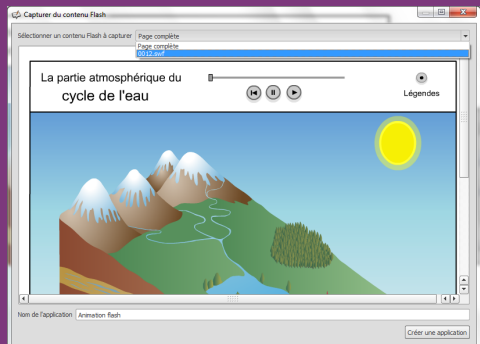
# LA RÉALISATION PAS À PAS



- Lancez le logiciel *Open-Sankoré*<sup>(1)</sup>.

Le logiciel affiche la *Page de titre* du document.

- Dans la *Barre d'outils du stylet*, cliquez sur l'outil *Ecrire un texte*
- Cliquez dans la page et tapez le titre de l'activité **Le cycle de l'eau**
- Sélectionnez le titre et, pour le mettre en forme, cliquez sur le *F* de la zone de texte
- Modifiez ses attributs : *Police Arial, Style de police Gras et Taille 48*, puis validez par *OK*
- Augmentez la largeur de la zone de texte pour que le titre tienne sur une ligne, puis centrez la zone de texte dans la page
- Dans la *Barre d'outils principale*, faites un clic sur *Pages* pour ajouter une nouvelle page
- Dans la *Barre d'outils principale*, sélectionnez le mode *Web*<sup>(2)</sup>
- Dans la *Barre d'outils flottante*, sélectionnez *Afficher le clavier virtuel*
- Cliquez dans le champ de saisie du moteur de recherche du navigateur
- À l'aide du clavier virtuel, tapez **biologieenflash**, puis sur la touche *Retour* du clavier
- Cliquez sur la première référence proposée par le moteur de recherche (**www.biologieenflash.net**), puis entrez dans le site
- Cliquez sur le lien correspondant à l'animation **Le cycle de l'eau**
- Dans la *Barre d'outils flottante*, cliquez sur *Capturer du contenu flash*
- Dans la fenêtre *Capturer du contenu flash*, pour *Sélectionner le contenu flash à capturer*, choisissez **0012.swf**, puis cliquez sur *Créer une application*.

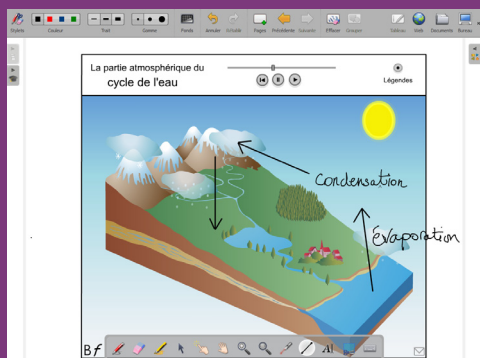


Le logiciel bascule en mode *Tableau* et affiche un élément (un *widget* ou *application web*) contenant l'animation flash<sup>(3)</sup>. Vous avez la possibilité d'agir sur l'animation à l'aide de l'outil *Sélectionner et modifier des objets*, mais aussi de l'annoter avec les divers outils proposés dans la *Barre d'outils du stylet*.

- Dans la *Barre d'outils du stylet*, cliquez sur l'outil *Sélectionner et modifier des objets*
- Augmentez la taille de l'élément pour optimiser son affichage dans la page
- Le *widget* étant sélectionné, cliquez sur le *Menu déroulant* de l'objet et sélectionnez *Verrouillé*.

Verrouiller l'objet permet d'éviter qu'il bouge lors de la schématisation du cycle de l'eau.

Faites une première lecture de l'animation en affichant les légendes pour vous imprégner des étapes à mettre en évidence. En fin de lecture, désactivez les légendes.

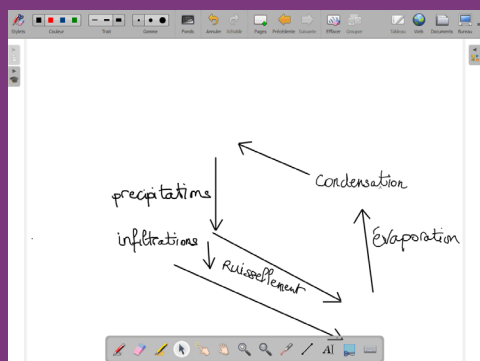


- Relancez l'animation et mettez-la en pause avant la formation des nuages
- Dans la *Barre d'outils du stylet*, prenez l'outil *Tracer une ligne droite*
- Dans la *Barre d'outils principale*, choisissez la couleur noire et la deuxième épaisseur de trait
- Tracez la flèche correspondant à la flèche de l'animation la plus à droite
- Dans la *Barre d'outils du stylet*, prenez l'outil *Annoter le document*
- À droite de la flèche, écrivez **évaporation**
- Reprenez la lecture de l'animation et mettez-la en pause au moment des précipitations
- Cliquez sur l'outil *Tracer une ligne droite*
- Tracez une flèche de droite à gauche pour représenter le déplacement des nuages et une flèche, pointe en bas, pour représenter les précipitations
- Avec l'outil *Annoter le document* écrivez **condensation** et **précipitations**
- Reprenez la lecture de l'animation et mettez-la en pause à l'apparition des infiltrations
- Avec l'outil *Tracer une ligne droite*, tracez une flèche, pointe en bas, pour représenter les infiltrations et une flèche de gauche à droite pour représenter le ruissellement
- Avec l'outil *Annoter le document*, complétez la légende (**infiltrations** et **ruissellement**)
- Dans la *Barre d'outils du stylet*, prenez l'outil *Sélectionner et modifier des objets* et terminez la lecture de l'animation.

Si vous ne voulez garder que le schéma, il suffit de supprimer l'animation flash de la page.

- Sélectionnez le *widget* et cliquez sur la commande *Supprimer* de l'élément.

Votre fichier est automatiquement enregistré au fur et à mesure des modifications apportées. Vous pourrez y accéder à tout moment par le mode *Documents*.



Directrice de publication : Florence Robine  
recteur de l'académie de Créteil

Directeur de collection : F. Villemonteil

Responsables éditoriaux : P. Nadam & M. Narcy

Pôle numérique – académie de Créteil

<http://mediafiches.ac-creteil.fr>

En partenariat avec



(1) Pour le réglage des différents paramètres du logiciel, voir la fiche Annexe 1 – *Les principaux paramètres*.

(2) Voir la fiche Annexe 2 – *Les quatre modes d'Open-Sankoré*.

(3) L'animation flash n'est pas copiée. Son utilisation nécessite une connexion internet. Le *widget* (avec l'animation correspondante) est sauvegardé dans le sous-dossier *Applications > Web* de la *Bibliothèque*.