



Tableau numérique interactif *SMART*

Créer ses propres images

COMMENT FAIRE

- À l'aide de l'outil *Sélectionner*, cliquez sur le cercle pour ajuster ses dimensions et son emplacement.

Cet objet étant le dernier créé, il se trouve au-dessus des autres. Il est nécessaire de le placer en arrière.

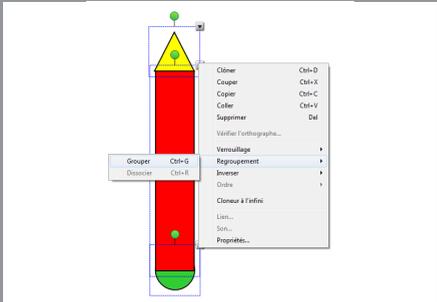
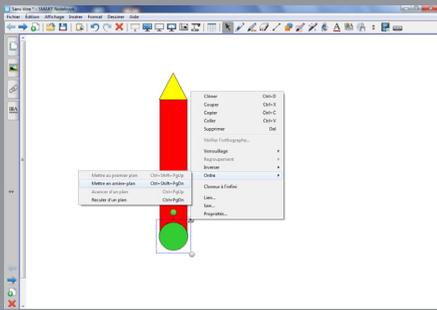
- *Sélectionner le cercle*
- Cliquer sur la *Flèche de menu* et choisir *Ordre puis Mettre en arrière-plan*.

Pour faire de l'assemblage de ces trois formes un seul objet, il est nécessaire de les grouper.

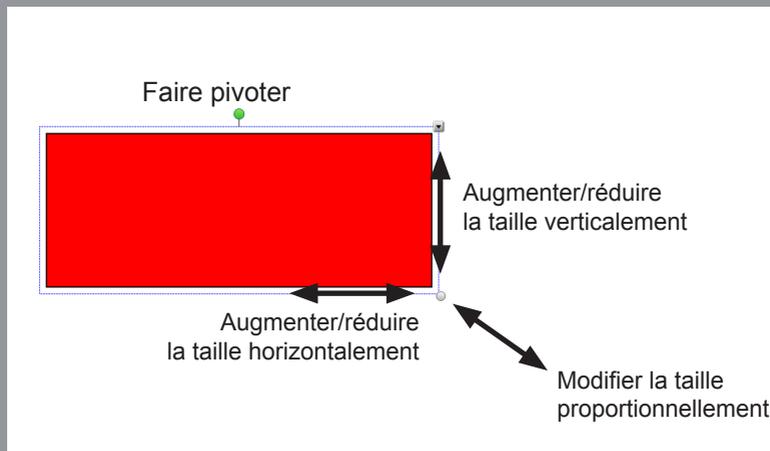
- À l'aide de l'outil *Sélectionner*, effectuer un glissement autour de l'ensemble constitué des trois objets
- Cliquer sur une des *Flèches de menu* et choisir *Regroupement puis Grouper*.

Ce nouvel objet peut être pivoté, agrandi ou réduit, dupliqué... Il peut même venir enrichir sa bibliothèque de ressources ⁽⁴⁾.

(4) Voir la *MédiaFICHE* « Construire des ressources pour la Galerie ».



REDIMENSIONNER UNE IMAGE



En partenariat avec

SMART

Directeur de publication : William Marois, recteur de l'académie de Créteil
 Directeur de collection : François Villemonteix
 Responsables éditoriaux : Patrice Nadam & Michel Nancy
 Pôle numérique – académie de Créteil
<http://mediafiches.ac-creteil.fr>



Avec le logiciel *SMART Notebook*, il est facile d'insérer une image de n'importe quel format dans une page de fichier *Notebook*⁽¹⁾. On peut ainsi intégrer à son cours une image en provenance d'un appareil photo numérique, d'une page web, d'un document bureautique, voire d'un logiciel de dessin. Mais on peut également, à l'aide des outils intégrés au logiciel *SMART Notebook*, créer ses propres dessins, schémas et autres illustrations, en direct pendant le cours ou lors de sa préparation.



Outil Formes



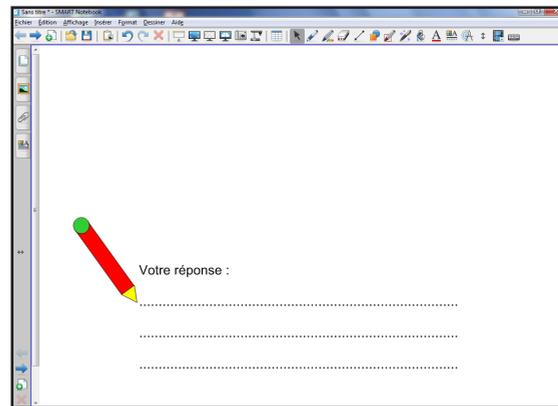
Outil Lignes



Outil Crayons

LE PRINCIPE

Pour créer ses propres images, directement dans une page de tableau, on dispose de l'outil *Formes* qui permet de dessiner différentes formes géométriques et de l'outil *Lignes*, pour tracer des lignes ou des flèches. On peut, bien évidemment, utiliser également les *Crayons* qui permettent d'effectuer des tracés à « main levée »⁽²⁾. L'image finale est une combinaison des objets créés à l'aide de ces outils et qui sont déplacés, redimensionnés, ordonnés et groupés.



La conception de l'image du crayon présentée ci-dessus permet de découvrir la méthode à mettre en œuvre pour réaliser ses propres dessins, du plus simple au plus complexe.

Le crayon est constitué de « l'assemblage » de trois formes simples, créées successivement : un rectangle rouge (le corps du crayon), un triangle jaune (la pointe) et un cercle vert (la gomme). Une fois redimensionnées et correctement positionnées, elles sont groupées pour constituer un seul et même objet que l'on peut ensuite déplacer, faire pivoter, agrandir, réduire ou dupliquer...

LA RÉALISATION PAS À PAS

Pour une réalisation aisée, le tracé d'un triangle s'effectuant pointe en haut, il est préférable de dessiner verticalement le rectangle constituant le corps du crayon. On choisira de dessiner le rectangle dans une taille suffisante pour faciliter l'assemblage.

- Dans la barre d'outils, cliquer sur l'outil *Formes*
- Dans la liste des formes, choisir un *Rectangle droit* (cinquième forme en partant de la gauche)
- Dans la barre latérale, cliquez sur *Propriétés*
- Dans le panneau des propriétés, cliquer sur *Effets de remplissage*
- Cocher l'option *Remplissage des aplats* et choisir la *Couleur rouge*
- Cliquer sur *Style de ligne*, choisir la *Couleur noire* et la plus petite *Épaisseur*
- Tracer le rectangle
- Dans la barre d'outils, cliquer sur l'outil *Formes*
- Dans la liste des formes, choisir un *Triangle*, puis les couleurs de remplissage et de ligne désirées
- Tracer le triangle
- À l'aide de l'outil *Sélectionner*, cliquez sur le triangle
- Ajuster ses dimensions et son emplacement
- Dans la barre d'outils, cliquer à nouveau sur l'outil *Formes*
- Dans la liste des formes, choisir un *Cercle*, puis les couleurs de remplissage et de ligne désirées
- Tracer le cercle

(1) Voir la *MédiaFICHE* « Insérer des images dans une page ».

(2) Il est bien plus facile de dessiner à main levée, face au tableau, à l'aide du stylet, que devant son ordinateur avec la souris.

