



MINISTÈRE DE
L'ÉDUCATION NATIONALE
MINISTÈRE DE
L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE

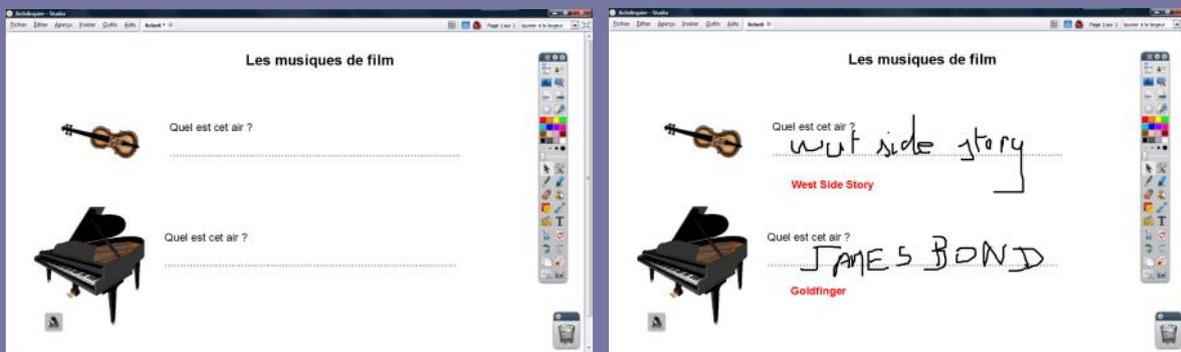


pôle numérique

LES MUSIQUES DE FILM

Écouter, noter et corriger...

Les élèves écoutent un document sonore et viennent au tableau inscrire le titre du film dont ils ont reconnu la musique. Le professeur fait apparaître les bonnes réponses grâce à la définition d'une *action d'objet*.



Outils utilisés

Insérer un média
depuis un fichier



Navigateur d'actions



Navigateur de ressources



Sélectionner



Texte



Commandes utilisées

Démarrer une recherche



Enregistrer sous



Insérer un lien vers un
fichier



Masqué



Menu principal



Regroupé



Verrouillé



Vidéo sur : <http://mediafiches.ac-creteil.fr>

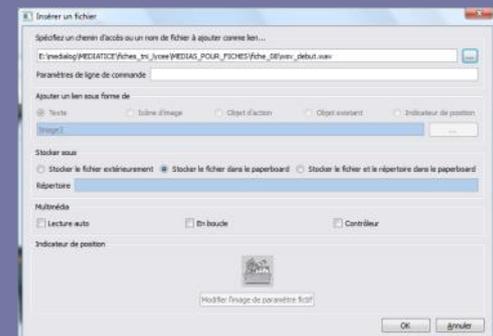
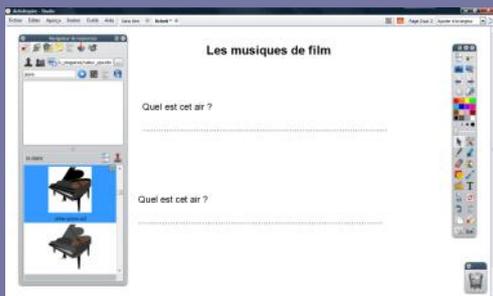
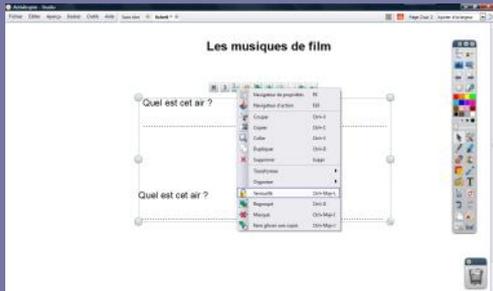


LA RÉALISATION PAS À PAS



Si les *Onglets de document* ne sont pas affichés :

- Dans la palette d'outils, activez le *Menu principal*
- Sélectionnez *Aperçu*, puis *Onglets de document*.



- Lancez le logiciel *ActivInspire*
- Dans les *Onglets de document*, sélectionnez *Ajuster à la largeur*.

PREMIÈRE ÉTAPE : TAPEZ LES TEXTES

- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Texte*
- Dans la barre des attributs du texte, choisissez la police Arial, la taille 24 et Gras
- Tapez le titre de la page : **Les musiques de film**
- Dans la barre des attributs du texte, modifiez la taille en choisissant 18 et en supprimant l'attribut Gras
- Cliquez au centre de l'écran et tapez le texte de la question : [première ligne] **Quel est cet air ?** [deuxième ligne] une ligne de pointillés.

Le texte de la deuxième question étant identique, vous pouvez dupliquer ce premier texte.

- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Sélectionner*
- Cliquez sur le texte et, dans la barre de menu contextuel, sélectionnez le *Menu d'édition d'objet*
- Choisissez *Dupliquer* (vous pouvez, bien évidemment, utiliser les raccourcis clavier CTRL + C et CTRL + V)
- Placez cette deuxième question dans la page.

Les deux questions étant positionnées dans la page, il est souhaitable d'éviter que les élèves ne les déplacent lorsqu'ils viendront inscrire leurs réponses.

- Sélectionnez les deux zones de texte (clics successifs en maintenant la touche CTRL enfoncée)
- Dans la barre de menu contextuel, sélectionnez le *Menu d'édition d'objet*
- Cliquez sur l'option *Verrouillé*.

DEUXIÈME ÉTAPE : INSÉREZ LES IMAGES DES INSTRUMENTS

Les images du violon et du piano appartiennent à la bibliothèque de *Ressources partagées*.

- Dans la *Barre de menu*, sélectionnez la commande *Aperçu – Navigateurs*
- Dans la fenêtre *Navigateur*, cliquez sur *Navigateur de ressources*
- Dans le champ de saisie d'une requête, tapez **violon** et cliquez sur *Démarrer une recherche*
- Effectuez un glisser-déposer de l'image choisie du *Navigateur de ressources* vers la page
- Dans le champ de saisie d'une requête, tapez **piano** et cliquez sur *Démarrer une recherche*
- Effectuez un glisser-déposer de l'image choisie du *Navigateur de ressources* vers la page
- Positionnez ces deux images dans la page et modifiez leur dimension
- Fermez la fenêtre des *Navigateurs*.

TROISIÈME ÉTAPE : INSÉREZ LES DOCUMENTS SONORES

La première musique de film (*West Side Story*) est insérée par un lien vers un fichier-son, la deuxième (*Goldfinger*) par l'insertion d'un média à partir d'un fichier.

- Sélectionnez l'image du violon
- Dans la barre de menu contextuel, sélectionnez le *Menu d'édition d'objet*
- Cliquez sur *Insérer un lien vers un fichier*
- Dans la fenêtre *Sélectionner un fichier*, parcourez l'arborescence pour choisir le fichier **ws_debut.wav** et cliquez sur *Ouvrir*
- Dans la fenêtre *Insérer un fichier*, cochez l'option *Stocker le fichier dans le paperboard* et décochez les trois options *Multimédia*, puis validez par *OK*
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur *Insérer un média depuis un fichier*

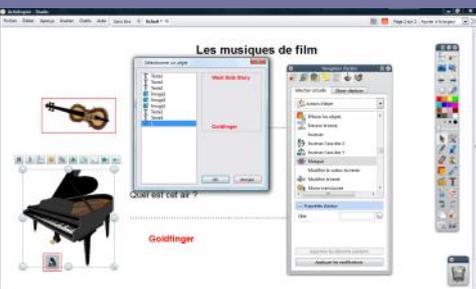
- Dans la fenêtre *Choisissez le média à insérer*, parcourez l'arborescence pour choisir le fichier **goldfinger.wav** et cliquez sur *Ouvrir*
- Déplacez l'icône du média pour la placer en dessous du piano.

Lors de l'exécution de l'exercice, en mode *Présentation*, un clic sur l'image du violon déclenche la musique de *West Side Story* qui se déroule jusqu'à la fin du fichier. Pour l'arrêter, on peut cliquer sur le bouton *Arrêter tous les sons* qui est apparu dans les *Onglets de document*. Pour déclencher la musique de *Goldfinger*, il faut cliquer sur l'icône *Haut-parleur* placée en dessous du piano. Apparaît alors un *Contrôleur de son* qui permet de mettre en pause, de reprendre et d'arrêter la musique à tout moment.

QUATRIÈME ÉTAPE : PRÉPAREZ LE CORRIGÉ

Le corrigé est préparé et caché grâce à la définition des propriétés d'objet. On décide, grâce à la définition d'une action d'objet, qu'en mode *Présentation*, un clic sur l'image du piano fera apparaître le corrigé.

- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Texte*
- Dans la barre des attributs du texte, choisissez la police Arial, la taille 18, l'attribut Gras et la couleur rouge
- En dessous de la première question, tapez **West Side Story**
- En dessous de la deuxième question, tapez **Goldfinger**
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Sélectionner*
- Sélectionnez l'objet texte **West Side Story**
- Dans la barre de menu contextuel, sélectionnez le *Menu d'édition d'objet*
- Cliquez sur *Masqué*
- Sélectionnez l'objet texte **Goldfinger**
- Dans la barre de menu contextuel, sélectionnez le *Menu d'édition d'objet*
- Cliquez sur *Masqué*.



En mode *Présentation*, le corrigé n'est plus visible.

- Placez-vous en mode *Création*
- Sélectionnez les deux titres de film (clics successifs avec maintien de la touche CTRL enfoncée)
- Dans la barre de menu contextuel, cliquez sur *Regrouper*
- Sélectionnez l'image du piano
- Affichez le *Navigateur d'actions* par le menu *Aperçu – Navigateurs*, puis cliquez sur *Navigateur d'action*
- Dans la liste déroulante des actions, sélectionnez *Actions d'objet*
- Dans la liste des *Actions d'objet*, cliquez sur *Masqué*
- Dans les *Propriétés d'action*, cliquez sur le bouton à droite du champ *Cible*
- Dans la liste *Sélectionner un objet*, cliquez sur le groupe (symbolisé par un *stylo*)
- Cliquez sur *Appliquer les modifications*.

En mode *Présentation*, un clic sur l'image du piano fait apparaître le corrigé. Un autre clic le fait disparaître et ainsi de suite. Prenez soin d'être dans la situation où le corrigé n'est pas visible avant d'effectuer l'enregistrement de votre fichier.

- Sauvegardez votre *paperboard* en sélectionnant, dans la *Barre de menu*, la commande *Fichier – Enregistrer sous*.

Définir une action d'objet



1. Affichage du *Navigateur d'action*

2. Sélection des *Actions d'objet*

3. Choix de l'action

4. Sélection de l'objet *cible*

5. Validation de la définition d'action

Insérer un lien vers un fichier multimédia



Le média se déclenche à l'ouverture de la page

Le média s'exécute en boucle

Un *Contrôleur* permet de mettre en pause, de reprendre, d'arrêter...