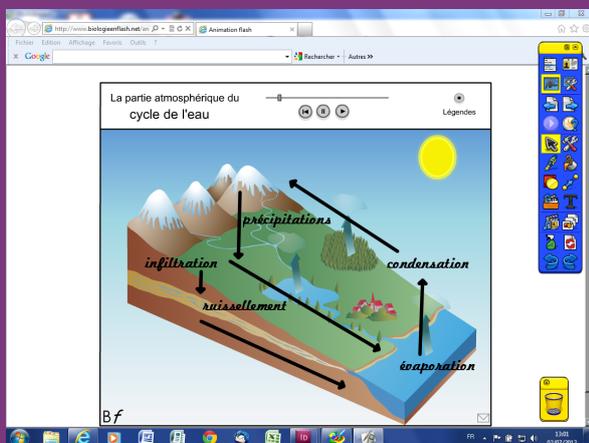


## LE CYCLE DE L'EAU

### Annotations sur le *Bureau de Windows* (2)

Le tableau numérique offre de multiples possibilités d'interactivité avec les logiciels que l'on a l'habitude d'utiliser. On peut ainsi réaliser progressivement un schéma au fur et à mesure de l'avancée d'une animation.



Utilisation de la fonction *Annotation de bureau* disponible dans le logiciel *ActivInspire Primary*. Lors de l'exécution d'une animation flash en ligne, on peut, à l'aide des outils du tableau interactif (*Stylo*, *Ligne* ou *Gomme...*), construire un schéma du cycle de l'eau tout en conservant la main sur l'animation. On peut ensuite choisir de « capturer » le schéma ainsi complété dans une page de *paperboard*.

Source de l'animation : *Biologie en flash*  
<http://www.biologieenflash.net>

#### Outils utilisés

Annotation de bureau



Camera



Capture d'écran partielle



Forme



Outils



Sélectionner



Stylo



Texte



#### Commandes utilisées

Enregistrer sous



Insérer lien



# LA RÉALISATION PAS À PAS



## CRÉATION DU LIEN VERS L'ANIMATION EN LIGNE

- Lancez le logiciel *ActivInspire*
- Dans les *Onglets de document*, sélectionnez *Ajuster à la largeur*
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Texte*
- Tapez le titre de l'animation : **Le cycle de l'eau**
- La zone de texte étant toujours active, modifiez les attributs : Arial, Gras et taille 18
- Dans la barre de menu, choisissez *Insérer – Lien*, puis *Site Web*
- Dans le champ *Saisissez un site Web à lier...* de la fenêtre *Insérer un site Web*, tapez l'adresse de l'animation :  
**<http://www.biologieenflash.net/animation.php?ref=geo-0012-2>**
- Dans la rubrique *Ajouter un lien sous forme de*, choisissez *Objet existant*
- Cliquez sur le bouton *Parcourir* et, dans la fenêtre *Sélectionner un objet*, cliquez sur *OK* (puisque la page ne contient que le texte que vous venez de taper).
- Dans la fenêtre *Insérer un site Web*, cliquez sur *OK*.

## EXÉCUTION ET ANNOTATION DE L'ANIMATION

- Dans la page du tableau, cliquez sur le lien
- Le navigateur se lance et affiche la page de l'animation.

Faites une première lecture de l'animation en affichant les légendes pour vous imprégner des étapes à mettre en évidence. En fin de lecture, désactivez les légendes.

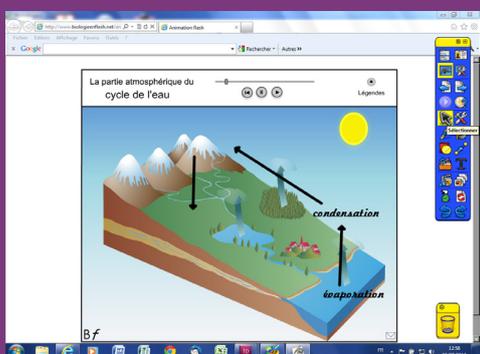
- Relancez l'animation et mettez-la en pause avant la formation des nuages
- Dans la *Barre des tâches*, cliquez sur *ActivInspire-Primary*
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Annotation de bureau*.

Désormais, la palette d'outils *ActivInspire* est disponible sur le *Bureau Windows*. Vous disposez de tous ses outils. Vous conservez la possibilité d'agir sur l'animation à l'aide de l'outil *Sélectionner*.

- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Forme*
- Dans la liste élargie des formes, choisissez une flèche (pointe à la fin), de couleur noire et d'épaisseur 3 (en partant de la gauche)
- Tracez la flèche correspondant à la flèche de l'animation la plus à droite
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Stylo*
- À droite de la flèche, écrivez **évaporation**
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Sélectionner*
- Reprenez la lecture de l'animation et mettez-la en pause au moment des précipitations
- Avec l'outil *Forme* (la flèche est toujours disponible), tracez une flèche de droite à gauche pour représenter le déplacement des nuages et une flèche, pointe en bas, pour représenter les précipitations
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Stylo* et écrivez **condensation et précipitations**
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Sélectionner*
- Reprenez la lecture de l'animation et mettez-la en pause à l'apparition des infiltrations
- Avec l'outil *Forme*, tracez une flèche, pointe en bas, pour représenter les infiltrations et une flèche de gauche à droite pour représenter le ruissellement
- Avec l'outil *Stylo*, complétez la légende avec les mots **infiltrations** et **ruissellement**
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Sélectionner* et terminez la lecture de l'animation.

Vous avez terminé de légender l'animation. Si vous souhaitez conserver ce schéma dans une page de *paperboard*, vous pouvez en faire une « capture » avec l'outil *Camera*. Vous obtiendrez une image figée du schéma, sur laquelle il n'est pas possible de modifier les textes.

- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur *Outils*
- Dans la liste des outils, prenez l'outil *Camera* et choisissez *Capture d'écran partielle*
- Délimitez la zone de capture en entourant l'intégralité du schéma
- Dans la fenêtre *Capture d'écran de caméra*, cliquez sur *Nouvelle page*
- Vous vous trouvez dans une page d'un *Paperboard de bureau* <sup>(1)</sup>
- Sélectionnez l'image et copiez-la (CTRL + C)
- Dans les *Onglets de document*, cliquez sur le bouton *Sans titre*
- Collez l'image (CTRL + V) et positionnez-la dans la page
- Sauvegardez votre *paperboard* en choisissant, dans la *Barre de menu*, la commande *Fichier – Enregistrer sous*.



Directeur de publication : William Marois  
recteur de l'académie de Créteil  
Directeur de collection : F. Villemonteix  
Responsables éditoriaux : P. Nadam & M. Narcy  
Pôle numérique – académie de Créteil  
<http://mediafiches.ac-creteil.fr>



En partenariat avec



(1) Vous pouvez, si vous le souhaitez, le sauvegarder, pour l'utiliser ultérieurement.