



ASTUCES



L'outil *Marqueur* peut également être utilisé

pour masquer les éléments de texte.



Si l'on désire dévoiler l'ensemble des textes cachés d'un

seul coup, il est possible d'utiliser l'outil *Rétablir la page* qui fera disparaître tout ce qui n'a pas été verrouillé.

L'encre magique



ActivInspire dispose d'un outil particulier : l'*Encre magique*.

Cet outil est capable « d'effacer » n'importe quel objet placé en couche supérieure : un texte, une forme, une image insérée dans la page de tableau, etc.



Les rectangles verts sont tracés à l'aide de l'outil *Forme*. Chacun d'eux est ensuite placé en couche supérieure (dans le *Menu d'édition d'objet* : commande *Organiser* – *À la couche supérieure*).

Le passage de l'outil *Encre magique* sur un rectangle, l'efface et révèle la bonne réponse.

Tableau numérique interactif *Promethean*

Rendre la gomme magique



COMMENT FAIRE

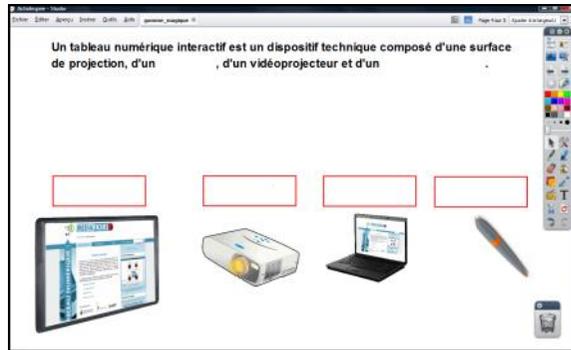


LE PRINCIPE

L'outil *Gomme* permet de n'effacer que ce qui est écrit à l'aide des outils *Stylo* et *Marqueur*. En masquant, au préalable, les éléments d'un texte avec le *Stylo* (dans une couleur identique à celle du fond), il sera possible de « révéler » le texte, comme par magie, en passant la *Gomme* sur le tableau.

SITUATION 1

La page du tableau affiche un texte partiellement muet et des images dont la légende est masquée.



SITUATION 2

On interroge les élèves à l'oral. On « révèle » progressivement les légendes des quatre images.



SITUATION 3

Toujours à l'oral, on invite les élèves à compléter la phrase. On fait apparaître les mots manquants.



LA RÉALISATION

On prépare la page de tableau, en disposant dans la page tous les éléments qui constituent l'exercice : la phrase à compléter (outil *Texte*), les images (outil *Insérer un média depuis un fichier*), les textes des légendes (outil *Texte*), les rectangles (outil *Forme*). Ces derniers sont utilisés comme repères pour visualiser les endroits qu'il faudra gommer pour « révéler » les légendes.

Pour éviter qu'en mode *Présentation*, tous les éléments figurant dans la page ne bougent lorsque l'on utilisera la *Gomme* pour révéler les textes, ils sont tous verrouillés. Ils pourront toujours être déplacés en mode *Création*.

Pour préparer la *Gomme magique* :

- Dans la palette d'outils *ActiveInspire*, sélectionner l'outil *Stylo*
- Choisir la couleur blanche et une épaisseur de trait moyenne (20 environ)
- Passer le *Stylo* sur les parties de la phrase à masquer
- Faire de même pour les textes des quatre légendes.

Pour utiliser la *Gomme magique* :

- Dans la palette d'outils *ActiveInspire*, sélectionner l'outil *Gomme*
- Choisir un diamètre suffisant (environ 50).
- Passer la *Gomme* sur les zones à « révéler ».

Si la *Gomme* est suffisamment large, un seul passage suffit pour tout révéler.

PAS À PAS



Verrouillé

