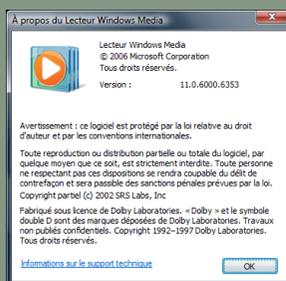


Lecteur Windows Media Connaître les codecs installés

Pour voir la liste de tous les codecs installés sur votre ordinateur et reconnus par le Lecteur Windows Media (avec Windows Vista ou Windows 7) :

- Lancer le *Lecteur Windows Media*
- Dans la barre de menus, cliquer sur l'*Aide* (le point d'interrogation)
- Dans la liste déroulante, choisir *À propos du Lecteur Windows Media*
- Dans la fenêtre *À propos du Lecteur Windows Media*, cliquer sur *Informations sur le support technique*.



- Dans la page HTML qui s'affiche, consulter les rubriques *Codecs audio* et *Codecs vidéo*.

Codecs audio				
Type	Nom	Format	Binaire	Version
ACM	Codec Microsoft IMA DPCM	0011	imaadp32.acm	6.0.6000.16386
ACM	CODEC A-Law et u-Law Microsoft CCITT G.711	0007	msg711.acm	6.0.6000.16386
ACM	Codec audio Microsoft GSM 6.10	0031	msgsm32.acm	6.0.6000.16386
ACM	Codec Microsoft ADPCM	0002	msadp32.acm	6.0.6000.16386
ACM	Fraunhofer IS MPEG Layer-3 Codec (decode only)	0055	L3CODECA.ACM	1.9.0.402
ACM	Ulead DV Audio Codec	0216	dvacm.acm	8.0.0.0
ACM	Convertisseur PCM Microsoft	0001		
DMO	InterVideo G726Dec DMO	0045	G726Dec.dll	1.0.0.1
DMO	WMAudio Decoder DMO	0160, 0161, 0162, 0163	WMADMOD.DLL	11.0.6000.6324
DMO	WMVideo over S/PDIF DMO	0162	WMADMOD.DLL	11.0.6000.6324
DMO	WMSpeech Decoder DMO	000A, 000B	WMSPMOD.DLL	11.0.6000.6350
DMO	MP3 Decoder DMO	0055	mp3dmod.dll	11.0.6000.6324

Codecs vidéo				
Type	Nom	Format	Binaire	Version
ICM	Microsoft RLE	MRLÉ	msrle32.dll	6.0.6000.16986
ICM	Microsoft Vidéo 1	MSVC	msvidc32.dll	6.0.6000.16986
ICM	Microsoft YUV	UYVY	msyuv.dll	6.0.6000.16986
ICM	Codec Intel IYUV	IYUV	iyuv_32.dll	6.0.6000.16986
ICM	Toshiba YUV Codec	Y411	tsbyuv.dll	6.0.6000.16986
ICM	Codec Cinepak de Radius	cvld	iccvid.dll	1.10.0.12
ICM	TechSmith Screen Capture Codec	tscc	tsccvid.dll	2.0.6.0
DMO	Mpeg4s Decoder DMO	mp4s, MP4S, m4s2, M4S2	mp4sdec.dll	11.0.6000.6324
DMO	WMV Screen decoder DMO	MSS1, MSS2	wmvscdec.dll	11.0.6000.6324
DMO	WMVideo Decoder DMO	WMV1, WMV2, WMV3, WMVP, WVP2, WMVR, WMVA, WV1	wmvideod.dll	11.0.6000.6324
DMO	Mpeg43 Decoder DMO	mp43, MP43	mp43dec.dll	11.0.6000.6324
DMO	Mpeg4 Decoder DMO	MPG4, mp4, mp42, MP42	mp44dec.dll	11.0.6000.6324

Tableau numérique interactif

Vidéos et codecs

ZOOM SUR...



Pour profiter des possibilités d'interaction qu'offre le tableau numérique, lors de la consultation d'une vidéo, encore faut-il que l'ordinateur parvienne à la lire. Ce n'est pas toujours le cas. Lorsque vous ne parvenez pas à lancer la lecture d'un fichier vidéo sur un ordinateur ou que vous ne parvenez pas à lire une vidéo directement en ligne (en *streaming*), n'y voyez pas une défaillance du matériel ou du logiciel associé au TNI. Le lecteur multimédia ne reconnaît pas le format de la vidéo ou manque du bon codec.

Avertissement

Cette fiche reprend l'essentiel de l'article « Vidéos et codecs : une lecture réussie », *Médialog* n°67, septembre 2008.
<http://medialog.ac-creteil.fr/ARCHIVE67/codecs67.pdf>

Les échecs rencontrés lors de tentatives de lecture d'une vidéo sur un ordinateur, qu'il s'agisse d'un lancement à partir d'un fichier stocké sur l'ordinateur ou d'une consultation directement en ligne (en *streaming*) proviennent de la multiplication des formats vidéo associés aux méthodes de compression des données. Cette compression des données est rendue nécessaire par la généralisation des films sur DVD et du téléchargement de vidéos sur Internet. Il est indispensable de compresser les vidéos pour obtenir un fichier plus « léger », un téléchargement plus rapide, en conservant une bonne qualité d'image et de son.

Compression et codecs

Lorsque l'on crée un programme destiné à compresser les données, on doit symétriquement créer un programme destiné à restituer le document d'origine. L'ensemble de ces deux programmes constitue un codec (pour codeur-décodeur). Pour une vidéo compressée, on dispose ainsi du fichier contenant les données (images et sons compressés) et des codecs, qui sont des programmes à installer. Le fichier conteneur doit comporter l'indication du codec de décompression à utiliser et, en plus, certains repères pour synchroniser l'image et le son. Il existe un nombre important de normes de compressions (dépendant, par exemple, des besoins en qualité de restitution ou en débit de flux) et donc un nombre important de codecs.

Les difficultés de lecture

Lorsque l'on consulte une vidéo sur son ordinateur, le lecteur vidéo utilisé (*Media Player* par défaut avec *Windows* ou *Quick*

Time avec Mac OS) devra décompresser le fichier vidéo par le bon codec au moment voulu. Il y a donc deux causes principales aux impossibilités de lecture que l'on peut rencontrer. La première vient du fait que le format du fichier n'est pas reconnu par le lecteur vidéo⁽¹⁾. La deuxième provient du fait que les bons codecs ne sont pas installés sur la machine.

Si le lecteur intégré au tableau numérique ne reconnaît pas le format de la vidéo, il faut utiliser le lecteur par défaut de l'ordinateur (à la condition que ce dernier reconnaisse le format) ou convertir, au préalable le fichier vidéo dans un format reconnu par le lecteur⁽²⁾.

Installation des codecs

Pour se prémunir de l'absence éventuelle d'un codec, le moyen le plus simple est d'installer par défaut les codecs les plus courants. Il existe pour cela plusieurs packages, téléchargeables sur la Toile, qui installeront les principaux codecs. C'est le cas de *K-Lite Codec Pack Full*, téléchargeable sur le site de 01.net⁽³⁾. *K-Lite Codec Pack* propose aussi d'installer quelques utilitaires comme *MediaInfo*. Ce programme affiche les codecs audio ou vidéo nécessaires lorsque l'on clique avec le bouton droit sur un fichier vidéo. Muni de ce renseignement, il est possible de vérifier que le codec n'est pas installé, de le rechercher sur Internet et de l'installer sur l'ordinateur comme n'importe quel autre programme.

(1) Pour connaître les formats reconnus par le lecteur intégré à son tableau numérique, consulter la *MédiaFICHE* « Insérer un fichier vidéo ».

(2) Voir la *MédiaFICHE* « Convertir un fichier vidéo »

(3) www.01net.com/telecharger/windows/Multimedia/codecs/fiches/26950.html

Un cadre noir à la place de l'image

Si, lorsque vous effectuez une copie d'écran d'une vidéo, à l'aide de la commande appropriée du lecteur intégré de votre TNI ou par un simple *ImprEcran*, vous obtenez un cadre noir à la place de l'image, vous devez temporairement désactiver l'accélération matérielle de *Windows* avant de recommencer votre opération de capture.