

Pas à pas pour réaliser une Aura avec l'application mobile. On commence par définir l'élément déclencheur, puis on choisit l'Overlay (incrustation). Ici, on utilise comme Overlay une image déjà disponible sur l'appareil.

- Tapez sur *Créer*. (fig. A)

CHOIX DE L'ÉLÉMENT DÉCLENCHEUR (TRIGGER IMAGE)

- A l'aide d'un glissé du doigt, délimitez la zone qui doit être reconnue. Quand le curseur de la qualité de l'image est dans le vert et que l'image à capturer vous convient, tapez sur *Capture*. (fig. B)

CHOIX DE L'OVERLAY

- Tapez sur *Appareil*. (fig. C)
- Tapez sur *Télécharger* pour ajouter une ressource, puis sur *Album photo*. (fig. D)
- Choisissez la photo (ou la vidéo) que vous voulez incruster. (fig. E)
- Donnez un nom explicite à l'Overlay, puis tapez sur *Terminé*. (fig. F)

POSITIONNEMENT DE L'OVERLAY

- Avec un doigt, déplacez l'Overlay. Avec deux doigts, redimensionnez et tournez l'image. Tapez sur *Suivant*. (fig. G)

FINALISATION DE L'AURA

- Donnez un nom explicite à votre Aura. Choisissez la chaîne (ou canal), puis tapez sur *Soumettre* pour valider la création de l'Aura; (fig. H)
- L'Aura est disponible sur l'appareil. Tapez sur *Terminé*. (fig. I)
- Vous pouvez tester immédiatement si l'Aura fonctionne. (fig. J et K)

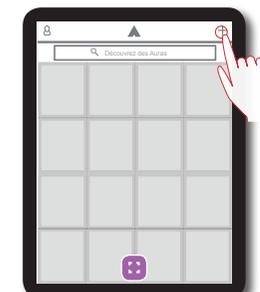


fig. A



fig. B

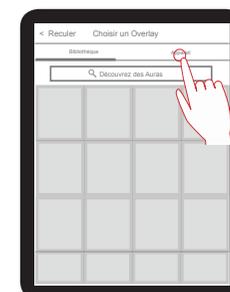


fig. C



fig. D

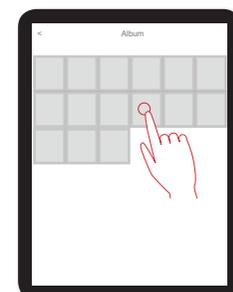


fig. E

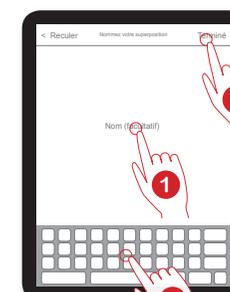


fig. F

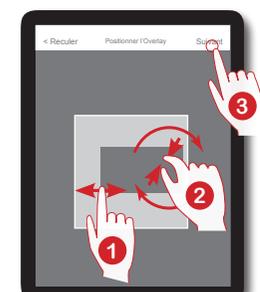


fig. G



fig. H



fig. I

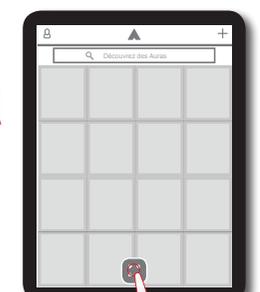


fig. J

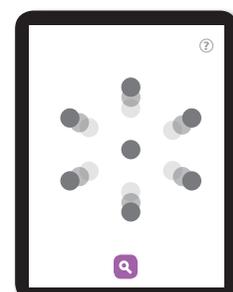


fig. K