

MINISTÈRE DE  
L'ÉDUCATION NATIONALE  
MINISTÈRE DE  
L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR  
ET DE LA RECHERCHE

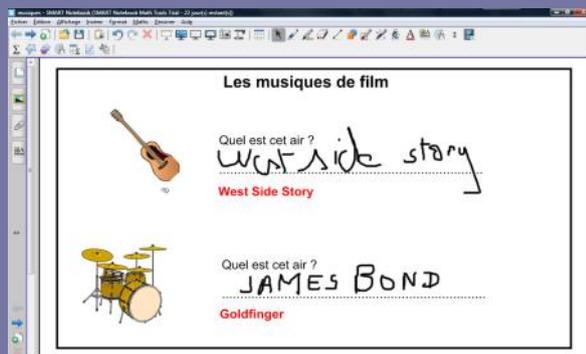
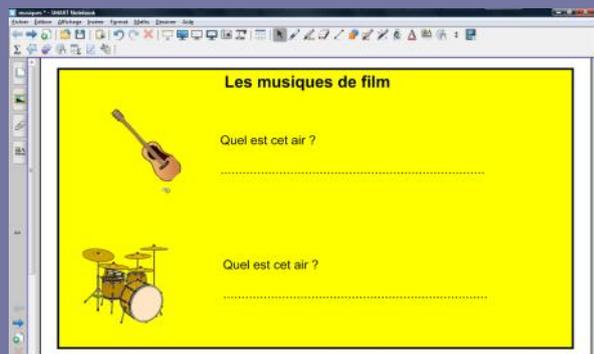


REPUBLIQUE FRANÇAISE  
pôle numérique

## LES MUSIQUES DE FILM

### Écouter, noter et corriger...

Les élèves écoutent un document sonore et viennent au tableau inscrire le titre du film dont ils ont reconnu la musique. Le professeur fait apparaître les bonnes réponses grâce à l'outil Remplissage (remplissage avec une « couleur » transparente).



#### Outils utilisés

Formes



Galerie



Remplissage



Sélectionner



Texte



#### Commandes utilisées

Enregistrer



Flèche de menu



Propriétés



#### Commandes d'objet

Verrouillage

Regroupement

Inverser

Ordre

Cloneur à l'infini

Lien...

Son...

Propriétés...



Vidéo sur : <http://mediafiches.ac-creteil.fr>



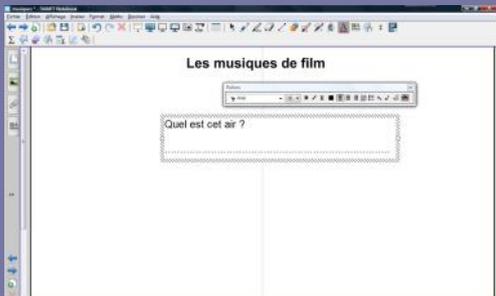
# LA RÉALISATION PAS À PAS

## PREMIÈRE ÉTAPE : TAPEZ LES TEXTES

- Lancez le logiciel *SMART Notebook* <sup>(1)</sup>
- Dans la barre d'outils, cliquez sur l'outil *Texte*
- Tapez le titre : **Les musiques de film**
- La zone de texte étant toujours active, sélectionnez tout le texte et modifiez ses attributs : police Arial, taille 24, Gras (B)
- Cliquez au centre de l'écran et tapez le texte de la question : [première ligne] **Quel est cet air ?** [deuxième ligne] des pointillés
- La zone de texte étant toujours active, sélectionnez tout le texte et modifiez ses attributs : police Arial, taille 18.

Pour créer la deuxième question (le texte étant identique), vous pouvez dupliquer la première question.

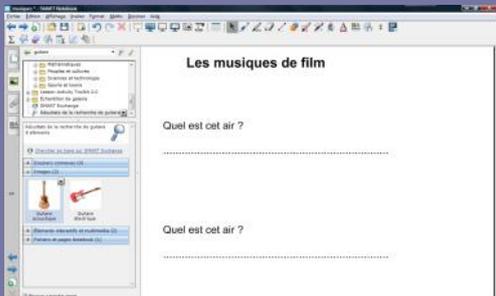
- Dans la barre d'outils, cliquez sur l'outil *Sélectionner*
- Sélectionnez la zone de texte, dans le coin supérieur droit de l'objet, cliquez sur la *Flèche de menu* et sélectionnez *Cloner* (vous pouvez, bien évidemment, utiliser les raccourcis clavier CTRL + C et CTRL + V)
- Placez cette deuxième zone de texte dans la page.



## DEUXIÈME ÉTAPE : INSÉREZ LES IMAGES DES INSTRUMENTS

Les images de la guitare et de la batterie appartiennent à la *Galerie de ressources SMART*.

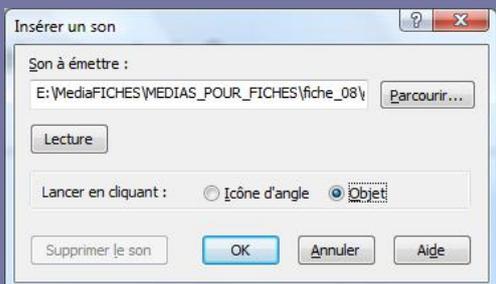
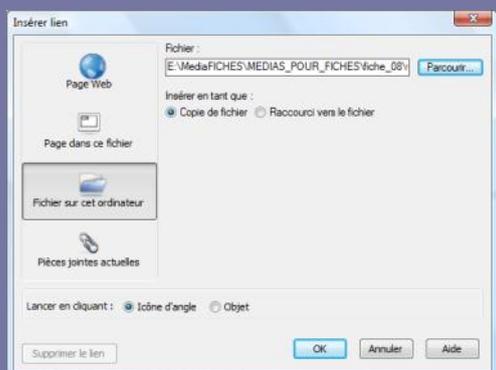
- Dans la barre latérale, cliquez sur *Galerie*
- Dans le champ de recherche, tapez **guitare** et cliquez sur le bouton *Rechercher*
- Cliquez sur l'onglet *Images*
- Sélectionnez l'image de la *Guitare acoustique* et, par un glisser-déposer, placez-la dans la page du tableau, puis modifiez sa dimension
- Dans la barre latérale, cliquez sur *Galerie*
- Dans le champ de recherche, tapez **batterie** et cliquez sur le bouton *Rechercher*
- Cliquez sur l'onglet *Images*
- Sélectionnez l'image de la *Batterie* et, par un glisser-déposer, placez-la dans la page du tableau, puis modifiez sa dimension.



## TROISIÈME ÉTAPE : INSÉREZ LES DOCUMENTS SONORES

La première musique de film (*West Side Story*) est insérée par un lien vers un fichier, la deuxième (*Goldfinger*) par l'insertion d'un son.

- Sélectionnez l'image de la guitare
- Cliquez sur la *Flèche de menu* et sélectionnez *Lien*
- Dans la fenêtre *Insérer Lien*, cliquez sur *Fichier sur cet ordinateur*
- Cliquez sur le bouton *Parcourir*
- Parcourez l'arborescence pour choisir le fichier **ws\_debut.wav**, cliquez sur *Ouvrir* pour valider l'insertion du fichier
- Vérifiez que l'option *Copie de fichier* est active (le fichier son sera ainsi incorporé au fichier *notebook*)
- Sélectionnez l'option  *Icône d'angle* et validez par *OK*
- Sélectionnez l'image de la batterie
- Cliquez sur la *Flèche de menu* et sélectionnez *Son*
- Dans la fenêtre *Insérer un son*, cliquez sur le bouton *Parcourir*
- Parcourez l'arborescence pour choisir le fichier **goldfinger.mp3**
- Cliquez sur *Ouvrir* pour valider l'insertion du fichier
- Sélectionnez l'option *Objet* et validez par *OK*.



(1) Pour le réglage des différents paramètres du logiciel, voir la fiche Annexe 1 – *Les principaux paramètres*.

Lors de l'exécution de l'exercice, un clic sur l'*icône d'angle* (petit trombone, en bas à gauche) de l'image de la guitare lance le lecteur multimédia de votre ordinateur (par exemple, le *Lecteur Windows Media*) qui déclenche la musique de *West Side Story*. Vous disposez alors de toutes les commandes du lecteur, et notamment de la barre de lecture.

Un clic sur l'image de la batterie déclenche la musique de *Goldfinger*. Pour suspendre l'exécution du fichier son, puis la relancer, vous ne pouvez que cliquer sur l'image de la batterie. Aucune barre de lecture n'est disponible. Quelle que soit la méthode d'insertion du document sonore utilisée, avec l'option *Copie de fichier* active, le fichier son est « incorporé » au fichier *notebook* et l'on n'a pas à se soucier de son « transport » d'un ordinateur à un autre (voir page suivante).

Il faut noter qu'avec la première méthode, on peut utiliser tous les formats de fichier compatibles avec le lecteur multimédia alors que, avec la deuxième méthode, on ne peut utiliser que des fichiers au format MP3.

## QUATRIÈME ÉTAPE : PRÉPAREZ LA CORRECTION

La préparation du corrigé se fait grâce à la mise en arrière-plan d'objets. La révélation du corrigé, lors de l'exécution de l'exercice, se fera à l'aide de l'outil *Remplissage* (remplissage avec une « couleur transparente »).

- Dans la barre d'outils, cliquez sur l'outil *Texte*
- Tapez **West Side Story**, en dessous de l'emplacement destiné à accueillir la première réponse des élèves
- La zone de texte étant toujours active, sélectionnez tout le texte et modifiez ses attributs : taille 18, Gras et couleur rouge
- Cliquez en dessous du texte de la deuxième question, tapez **Goldfinger** et modifiez les attributs comme précédemment
- Dans la barre d'outils, cliquez sur l'outil *Formes*, puis sur le *Rectangle droit* (cinquième forme en partant de la gauche)
- Dans la barre latérale, cliquez sur *Propriétés*
- Dans le panneau des propriétés, cliquez sur *Effets de remplissage*
- Cochez l'option *Remplissage des aplats* et sélectionnez un jaune pour *Couleur* <sup>(2)</sup>

Cliquez sur *Style de ligne* et choisissez la couleur noire

Tracez un rectangle sur toute la surface de la page.

Ce rectangle masque la totalité des objets présents dans la page.

- Dans la barre d'outils, cliquez sur *Sélectionner*
- Cliquez sur le rectangle puis sur la *Flèche de menu*
- Sélectionnez *Ordre – Mettre en arrière-plan*.

Tous les éléments présents dans la page sont visibles. Il faut « masquer » les bonnes réponses.

- Sélectionnez le premier texte (**West Side Story**), puis le deuxième (**Goldfinger**), en maintenant la touche CTRL enfoncée
- Cliquez sur une des *Flèches de menu* et sélectionnez *Ordre – Mettre en arrière-plan*.

Les bonnes réponses ne sont plus visibles.

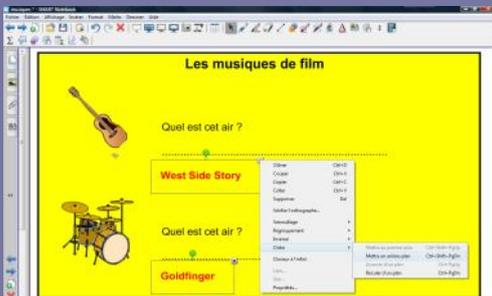
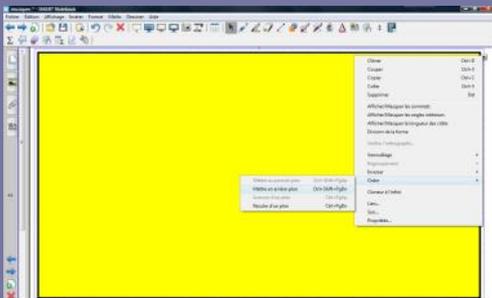
Pour éviter que les éléments disposés sur la page ne bougent, lorsque les élèves viendront inscrire leurs réponses au tableau, vous pouvez les verrouiller.

- Dans la barre de menus, choisissez *Edition – Sélectionner tout*
- Cliquez sur la *Flèche de menu* d'un des objets
- Sélectionnez *Verrouillage – Verrouiller en place*
- Sauvegardez votre fichier *notebook*.

Pour tester la « révélation » des bonnes réponses :

- Dans la barre d'outils, sélectionnez l'outil *Remplissage*
- Dans la barre latérale, cliquez sur *Propriétés*
- Cliquez sur *Effets de Remplissage*, sélectionnez *Remplissage des aplats* puis *Pas de remplissage*
- Cliquez à l'intérieur du rectangle.

Les bonnes réponses apparaissent !

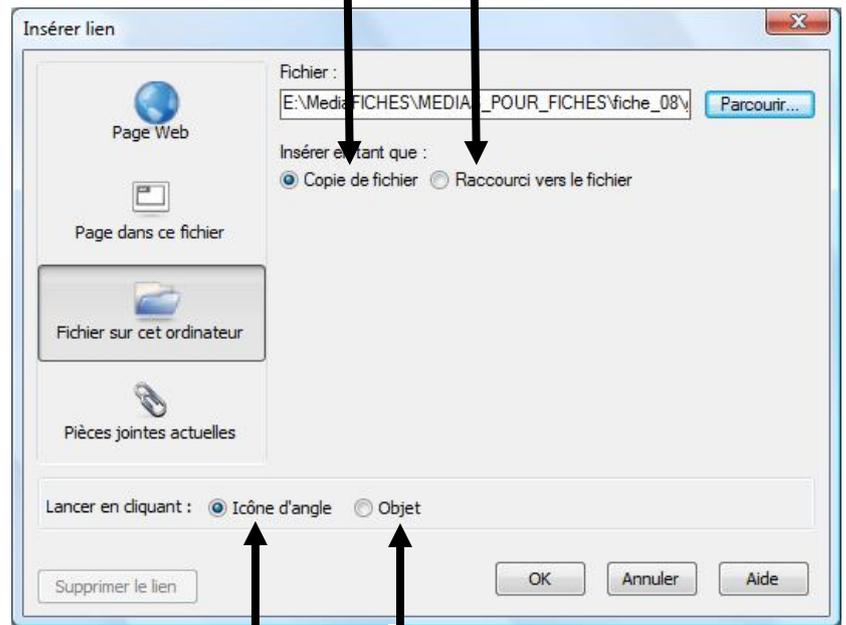


(2) La couleur jaune a été choisie pour les besoins de la démonstration. Vous pouvez, bien sûr, choisir la même couleur que celle du fond de page, de façon que le rectangle ne soit pas visible.

## Insérer un lien vers un fichier

Le fichier « incorporé » au fichier *notebook* est automatiquement « transporté » avec celui-ci.

Le fichier reste indépendant du fichier *notebook*. Il n'est pas « transporté » automatiquement avec celui-ci.



On déclenche l'ouverture du fichier en cliquant sur le trombone

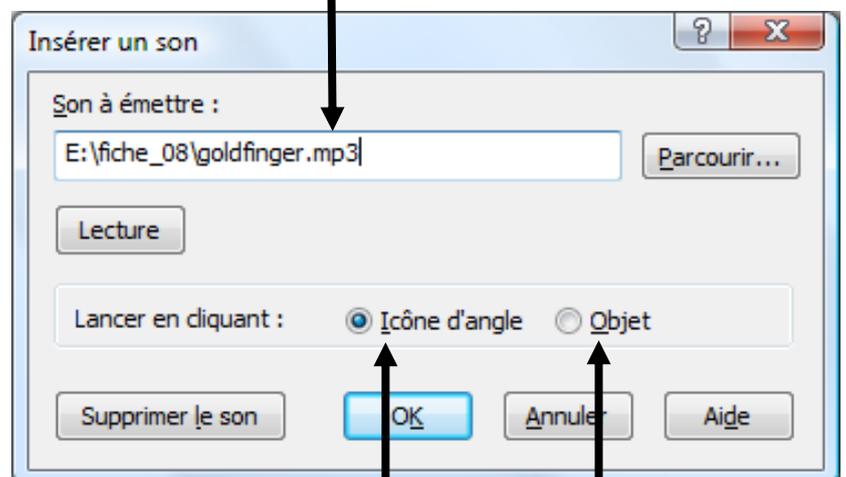


On déclenche l'exécution du fichier en cliquant sur l'image



## Insérer un lien vers un son

On n'insère que des fichiers son au format MP3



On déclenche l'exécution du son en cliquant sur le haut-parleur



On déclenche l'exécution du fichier en cliquant sur l'image

