# TNI Promethean MEDIAFCHES®





## LES ANIMAUX DE NOS FORÊTS



Sur la première page du tableau, les élèves extraient de la *Bibliothèque* personnelle de ressources les animaux de la forêt. Ils mettent ensuite en évidence les relations alimentaires existantes. Sur la deuxième page, le professeur a préparé le corrigé.







Source iconographique : Encyclopédie interactive *Wikipedia* http://fr.wikipedia.org





RISE EN MAIN



Vidéo sur : http://mediafiches.ac-creteil.fr

## LA RÉALISATION PAS À PAS

Les images nécessaires à l'activité sont rassemblées dans un dossier nommé **foret**, quelque part sur le disque dur de l'ordinateur qui « pilote » le TNI ou sur tout autre support de sauvegarde.

#### **CRÉATION DU FOND DE PAGE**

La première chose à faire est de placer l'image de la forêt en fond de page.

- Lancez le logiciel *ActivInspire*
- Dans les Onglets de documents, sélectionnez Ajuster à la largeur
- Dans la Barre de menu, sélectionnez Aperçu Navigateurs
- Dans la fenêtre des Navigateurs, cliquez sur Navigateur de propriétés
- Dans la rubrique Page, cliquez sur le bouton Fond
- Dans la fenêtre Définir le fond, cliquez sur Image, puis sur Parcourir
- Parcourez l'arborescence pour accéder au dossier **foret**, sélectionnez le fichier **foret.jpg** et cliquez sur *Ouvrir*
- Dans le menu déroulant situé en-dessous de *Parcourir*, choisissez *Ajuster* et validez par OK
- Fermez la fenêtre des Navigateurs.

L'image de la forêt constitue désormais le fond de page.

- Dans la palette d'outils ActivInspire, cliquez sur l'outil Texte
- Tapez le titre de la page : Les animaux de nos forêts
- La zone de texte étant toujours active, sélectionnez tout le texte pour en modifier les attributs (police Arial, taille 28 et Gras), puis élargissez la zone de texte
- Dans la palette d'outils *ActivInspire*, cliquez sur l'outil *Sélectionner* et disposez le titre centré en haut de page.

#### PRÉPARATION DE LA BIBLIOTHÈQUE PERSONNELLE

Le dossier **foret** contient également des images d'animaux qui seront proposées aux élèves. Vous devez les intégrer au *Navigateur de ressources* d'*ActivInspire*.

- Dans la palette d'outils ActivInspire, cliquez sur Navigateur de ressources
- Cliquez sur le bouton Emplacements des ressources
- Dans la fenêtre *Emplacements des ressources*, sélectionnez *Autre dossier de ressources*
- Cliquez sur le bouton Naviguer pour localiser un autre dossier
- Dans la fenêtre *Sélectionner un dossier de ressources*, parcourez l'arborescence pour choisir le dossier **foret** et cliquez sur *Sélectionner un dossier*.

Désormais, les images contenues dans le dossier **foret** sont disponibles dans le *Navigateur de ressources* disposé en bas de l'écran. Pour en exploiter le contenu, il suffit d'effectuer un glisser-déposer de l'image désirée pour l'insérer dans la page du tableau.

Si, entre deux séances, aucun utilisateur ne vient modifier le contenu de cet *Autre dossier de ressources* (ou son chemin d'accès), à chaque lancement d'*ActivInspire*, les images contenues dans le dossier **foret** seront immédiatement disponibles dans le *Navigateur de ressources*, lorsque l'on cliquera sur le bouton correspondant. Dans le cas contraire, il faudra à nouveau parcourir l'arborescence pour retrouver les images contenues dans le dossier **foret**.

#### **PRÉPARATION DU CORRIGÉ**

- Dans la Barre de menu, sélectionnez Editer Dupliquer
- Le logiciel affiche automatiquement cette nouvelle page.
- Faites glisser dans la page, successivement, les images du hibou, du criquet et de la musaraigne
- Redimensionnez les images et disposez-les dans la page







- Dans la palette d'outils ActivInspire, cliquez sur l'outil Texte
- Dans la barre des attributs de texte, choisissez la police Arial, la taille 20, l'attribut Gras et la couleur noire
- Pour chaque animal, cliquez à l'endroit désiré et tapez son nom.
- On relie ensuite les animaux à l'aide de flèches signifiant « est mangé par ».
- Dans la palette d'outils ActivInspire, cliquez sur l'outil Forme
- Dans la liste élargie des formes, choisissez une flèche de couleur rouge, avec la troisième épaisseur de trait (en partant de la gauche)
- Tracez une flèche allant du **criquet** au **hibou** puis une flèche allant du **criquet** à la **musaraigne** et, enfin, un flèche allant de la **musaraigne** au **hibou**.

De la même façon, on indique que le criquet mange de l'herbe.

- Dans la palette d'outils ActivInspire, cliquez sur l'outil Texte
- Cliquez sur la gauche du criquet et tapez herbe
- Dans la palette d'outils ActivInspire, cliquez sur l'outil Forme
- Tracez la flèche reliant l'herbe au criquet
- Sauvegardez votre *paperboard* en choisissant, dans la *Barre de menu*, la commande *Fichier Enregistrer sous*.

### INTÉGRATION DES IMAGES DANS MES RESSOURCES

Le logiciel *ActivInspire* permet à l'utilisateur identifié sur la machine de déposer, dans une rubrique du *Navigateur de ressources*, nommée *Mes ressources*, ses propres objets à partir de n'importe quel élément disposé dans une page de tableau (image, forme, texte...). Il est ainsi possible de transférer les images de la *Bibliothèque personnelle* créée précédemment vers un dossier spécifique de *Mes ressources*.

- Dans la Barre de menu, sélectionnez Fichier Nouveau paperboard
- Cliquez sur le bouton Emplacements des ressources
- Dans la fenêtre *Emplacements des ressources*, sélectionnez *Autre dossier de ressources*
- Déposez successivement chacune des images de la *Bibliothèque* dans la page du *paperboard* par glisser-déposer
- Dans la fenêtre *Emplacements des ressources*, cliquez sur le bouton *Mes ressources*
- Dans l'arborescence, effectuez un clic droit sur *Mes ressources* (au-desssus de *Mes paperboards*)
- Dans le menu contextuel, choisissez Créer un dossier
- Dans la fenêtre Créer un dossier, saisissez Animaux et validez par OK
- Dans l'arborescence de Mes ressources, sélectionnez le dossier Animaux
- Faites glisser successivement chacune des images de la page vers le bandeau jaune en bas de l'écran
- Fermez le *paperboard* sans le sauvegarder.

Désormais, à chaque ouverture d'une session *Windows* avec le même login, le *Navigateur de ressources* affichera, dans *Mes ressources*, le dossier **Animaux**.









### **Ressources partagées**

## LE NAVIGATEUR DE RESSOURCES



### Mes ressources



8

# Autre dossier de ressources



E:\MediaFICHES

Emplacements des ressources

👤 🚇 🌘

Directeur de publication : William Marois recteur de l'académie de Créteil Directeur de collection : F. Villemonteix Responsables éditoriaux : P. Nadam & M. Narcy Pôle numérique – académie de Créteil http://mediafiches.ac-creteil.fr



En partenariat avec