



MINISTÈRE DE
L'ÉDUCATION NATIONALE

MINISTÈRE DE
L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE

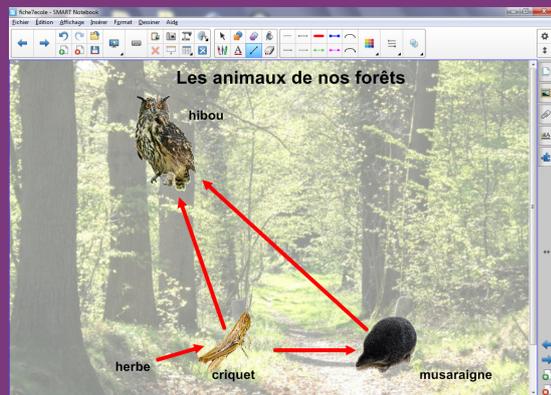
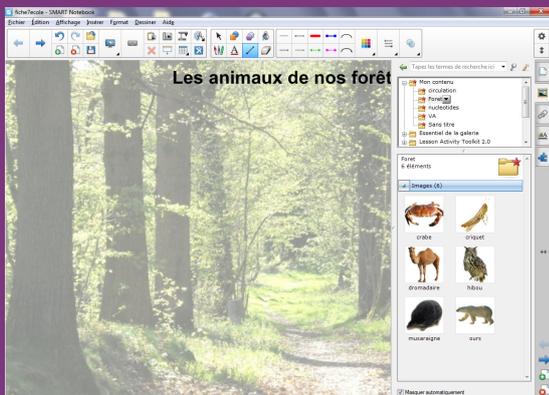


pôle numérique

LES ANIMAUX DE NOS FORÊTS

Création en direct d'un schéma fonctionnel

Sur la première page du tableau, les élèves extraient les animaux de la forêt, de la *Galerie* personnelle de ressources. Ils mettent ensuite en évidence les relations alimentaires existantes. Sur la deuxième page, le professeur a préparé le corrigé.



Source iconographique : Encyclopédie interactive *Wikipedia*
<http://fr.wikipedia.org>

Outils utilisés

Galerie



Lignes



Sélectionner



Texte



Commandes utilisées

Afficher les écrans



Enregistrer



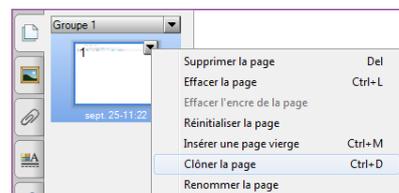
Flèche de menu



Propriétés



Cloner la page



Sélecteurs de propriétés utilisés

Attributs des textes



Attributs des lignes

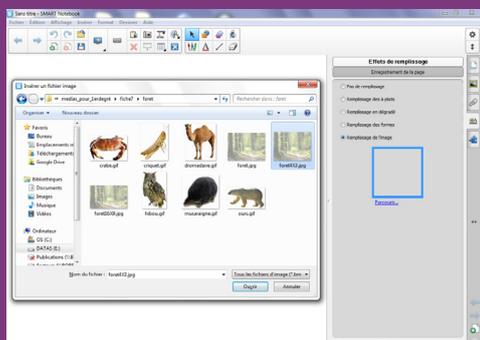


Vidéo sur : <http://mediafiches.ac-creteil.fr>



LA RÉALISATION PAS À PAS

Les images nécessaires à l'activité sont à télécharger à l'adresse : <http://mediafiches.ac-creteil.fr/IMG/zip/foret2.zip>
Elles sont regroupées dans un dossier nommé **foret**.



PRÉPARATION DE LA PAGE

L'image de la forêt est utilisée comme arrière-plan de la page du tableau.

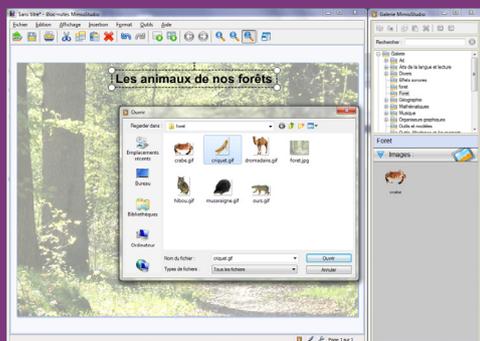
- Lancez le logiciel *SMART Notebook*⁽¹⁾
- Dans la barre d'outils, cliquez sur *Afficher les écrans* et choisissez *Largeur de page*
- Dans la barre latérale, cliquez sur *Propriétés*
- Dans le panneau des propriétés de la page, pour *Effets de remplissage*, sélectionnez *Remplissage de l'image*, puis cliquez sur *Parcourir*
- Parcourez l'arborescence pour accéder au dossier **foret**, sélectionnez le fichier **foret4X3.jpg** (pour une résolution d'écran de 4/3) ou **foret16X9.jpg** (pour une résolution d'écran de 16/9), puis validez par *Ouvrir* (ou *OK*)
- Dans la barre d'outils, cliquez sur l'outil *Texte*
- Cliquez dans la page et tapez le titre **Les animaux de nos forêts**
- La zone de texte étant toujours active, sélectionnez tout le texte et modifiez ses attributs : police Arial, taille 28, Gras (B) et couleur noire
- Avec l'outil *Sélectionner*, placez le titre en haut de la page.

PRÉPARATION DE LA GALERIE PERSONNELLE

Le dossier **foret** contient également des images d'animaux qui seront proposées aux élèves. Vous devez les intégrer à la *Galerie de ressources* de *SMART*.

- Dans la barre latérale, cliquez sur *Galerie*
- Dans l'arborescence de la *Galerie*, cliquez sur le dossier *Mon contenu*
- Cliquez sur la *Flèche de menu* correspondante (ou effectuez un clic droit sur ce dossier)
- Sélectionnez *Nouveau dossier*, nommez ce nouveau dossier **Foret** et validez
- Cliquez sur la *Flèche de menu* de ce nouveau dossier **Foret** et sélectionnez *Ajouter à Mon contenu*
- Sélectionnez les six images d'animaux, puis cliquez sur *Ouvrir* (ou *OK*).

Désormais, **Foret** apparaît dans la liste alphabétique des dossiers de la *Galerie*. Pour en exploiter le contenu, il suffit de faire glisser chaque image désirée pour la déposer dans la page.



PRÉPARATION DU CORRIGÉ

- Dans la barre latérale, cliquez sur *Sélecteur de page*
- Cliquez sur la *Flèche de menu* correspondant à l'aperçu de la première page (ou effectuez un clic droit sur cet aperçu)
- Sélectionnez *Cloner la page*.

Le logiciel affiche automatiquement cette nouvelle page.

- Dans la barre latérale, cliquez sur *Galerie*
- Dans l'arborescence de la *Galerie*, ouvrez le dossier **Foret** et faites glisser dans la page successivement les images du **hibou**, du **criquet** et de la **musaraigne**
- Dans la barre d'outils, prenez l'outil *Sélectionner*
- Redimensionnez les images et disposez-les dans la page

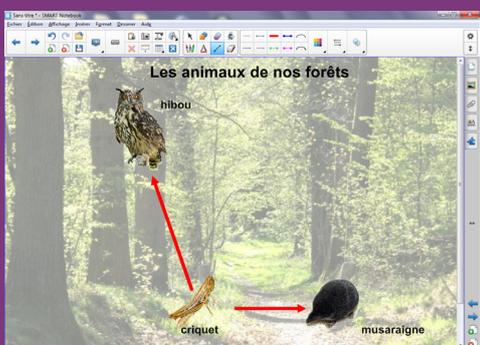
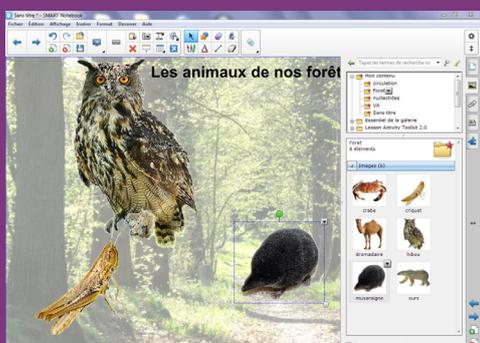
- Dans la barre d'outils, prenez l'outil *Texte*
- Cliquez dans la page et choisissez la police Arial, la taille 20 et le Gras (B)
- Pour chaque animal, cliquez à l'endroit désiré et tapez son nom.

On relie ensuite les animaux à l'aide de flèches signifiant « est mangé par ».

- Dans la barre d'outils, cliquez sur l'outil *Lignes*
- Dans le sélecteur de propriétés, choisissez la *Couleur rouge*
- Dans le sélecteur de propriétés, cliquez sur *Style de ligne*, puis sélectionnez la quatrième épaisseur de ligne et une flèche pour l'extrémité de fin (dernier colonne à droite)
- Tracez une flèche allant du **criquet** au **hibou**, puis une flèche allant du **criquet** à la **musaraigne** et, enfin, une flèche allant de la **musaraigne** au **hibou**.

De la même façon, on indique que le criquet mange de l'herbe.

- Avec l'outil *Texte*, à la gauche du criquet, tapez **herbe**
- Reprenez l'outil *Ligne* et tracez la flèche reliant l'**herbe** au **criquet**
- Sauvegardez votre fichier *notebook*.



Directeur de publication : William Marois
recteur de l'académie de Créteil
Directeur de collection : F. Villemonteix
Responsables éditoriaux : P. Nadam & M. Narcy
Pôle numérique – académie de Créteil
<http://mediafiches.ac-creteil.fr>



En partenariat avec

SMART

(1) Pour le réglage des différents paramètres du logiciel, voir les fiches Annexe 1 – *Les principaux paramètres* et Annexe 2 – *Les barres d'outils*.