

Le lecteur vidéo SMART

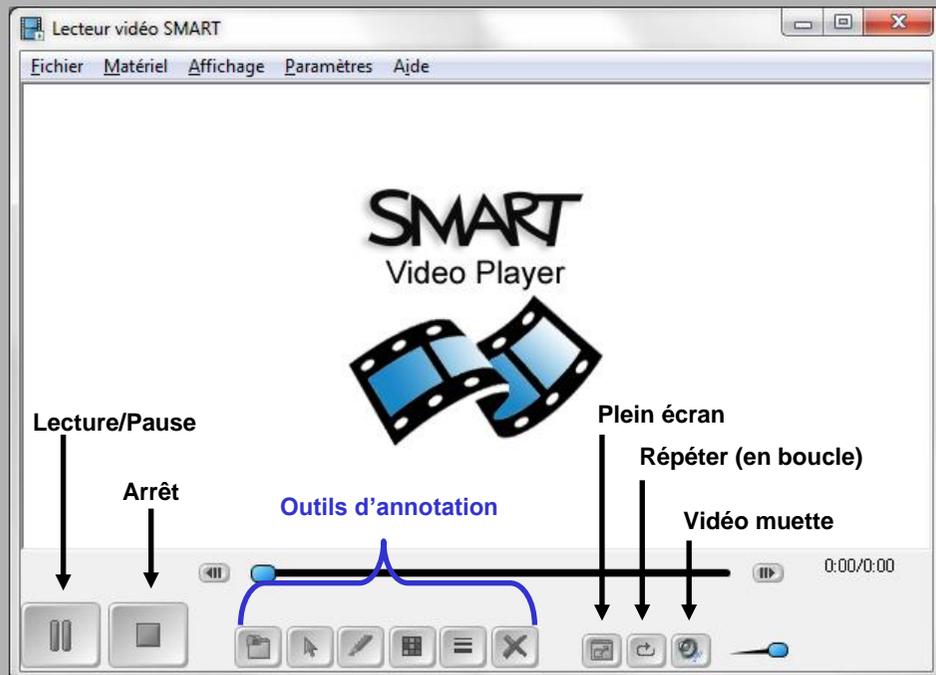


Tableau numérique interactif SMART Insérer un fichier vidéo



COMMENT FAIRE



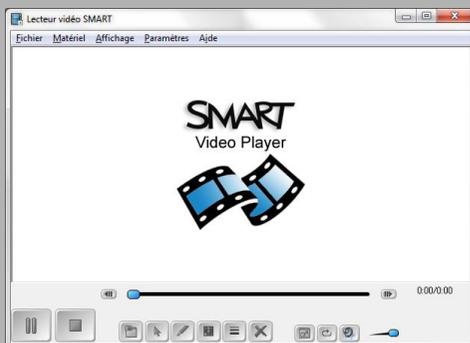
Directeur de publication : William Marois, recteur de l'académie de Créteil
Directeur de collection : François Villemonteix
Responsables éditoriaux : Patrice Nadam & Michel Nancy
Pôle numérique – académie de Créteil
<http://mediafiches.ac-creteil.fr>

En partenariat avec
SMARTTM



Le tableau numérique interactif est un dispositif pédagogique résolument multimédia. Face au tableau, le professeur peut, d'un simple clic, lancer l'exécution d'une vidéo. Il lui suffit, pour cela, d'avoir prévu, lors de la préparation de son cours, l'accès au document désiré, à partir d'une page du tableau ou directement en lançant le *Lecteur vidéo SMART*. Il pourra, s'il le souhaite, pendant le déroulement de la vidéo, effectuer des pauses, réaliser des annotations qu'il décidera d'effacer ou non à la reprise de la lecture...

Lecteur vidéo SMART



Le lecteur vidéo SMART

Le logiciel *SMART Notebook* dispose, parmi les outils *SMART*, d'un *Lecteur vidéo (SMART Video Player)* qui accepte de nombreux formats de fichiers, en particulier les formats avi, wmv, mpeg, divx, mov. À partir d'une page de tableau, il est possible de lancer ce *Lecteur vidéo*, à l'aide de l'outil correspondant de la barre d'outils⁽¹⁾. Mais on peut le lancer directement, sans que le logiciel *Notebook* ne soit ouvert, soit à partir du bouton *Démarrer* de *Windows*, soit à partir de l'icône *SMART Board*, dans la zone de notification de la *Barre des tâches*. Lorsque le lecteur est lancé, il suffit d'ouvrir le fichier vidéo désiré (commande *Fichier – Ouvrir*). On dispose alors des fonctions *Lecture*, *Pause*, *Reprise* et *Arrêt* ainsi que d'une réglette de déplacement dans le fichier. Le *Lecteur* intègre des outils d'annotation et de capture d'images⁽²⁾.

Lien vers un fichier

Il est possible d'intégrer directement une vidéo (quel que soit le format du fichier) à une page de tableau par la commande *Insérer – lien – Fichier* sur cet ordinateur. Lors de la définition du lien, le logiciel *SMART Notebook* propose deux options. La première permet de choisir entre une *Copie de fichier* et un *Raccourci vers le fichier*. Le choix

de la *Copie de fichier* place le fichier vidéo en *Pièces jointes*. Il est « incorporé » au fichier *notebook*. Ainsi, on n'a pas à se soucier de son « transport » d'un ordinateur à un autre. La deuxième option définit le mode d'activation du lien : *icône d'angle* (un clic sur un petit trombone en bas à gauche de l'objet lance l'exécution de la vidéo) ou *objet* (un clic sur l'objet choisi pour définir le lien lance l'exécution de la vidéo).

Un clic sur le lien lance le lecteur multimédia par défaut de l'ordinateur. Dans ce cas, on se prive des fonctions d'annotation proposées par le *Lecteur vidéo* de *SMART*. Mais on peut, dans *Windows*, définir ce lecteur comme lecteur par défaut.

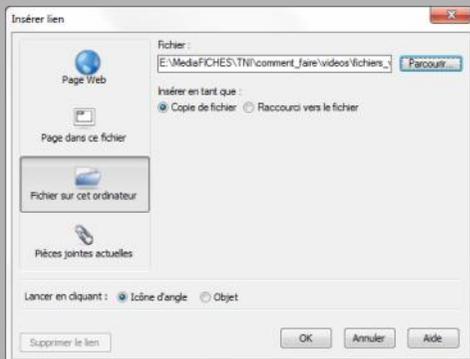
Insertion d'une vidéo flash

Lorsque l'on souhaite projeter une vidéo au format flv, la commande *Insérer – Fichier vidéo flash* permet d'insérer la vidéo directement dans une page du tableau. On dispose alors d'un lecteur flash intégré, avec ses fonctions *Lecture*, *Pause*, *Reprise* et *Arrêt*.

(1) Par défaut, l'outil Lecteur vidéo SMART n'est pas intégré à la barre d'outils du logiciel. Il est nécessaire de l'y ajouter.

(2) Voir la *MédiaFICHE* « Annoter une vidéo »

Lien vers un fichier



Insertion d'une vidéo flash

