



académie

Créteil MINISTÈRE DE L'ÉDUCATION NATIONALE MINISTÈRE DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE ~

oôle numérique

Vous pouvez tracer un rectangle noir qui servira de « poignée » destinée à faciliter le déplacement du « révélateur ».

La poignée permet de manipuler le « révélateur » plus facilement et, notamment, d'éviter de masquer aux élèves le texte de la réponse lorsque l'on déplace le rectangle.

Placez ce rectangle noir correctement par rapport au rectangle bleu. Vérifiez l'ordre des objets. Sélectionnez les deux objets et aroupez-les.

Testez le bon fonctionnement de votre « révélateur » de réponse.

Tableau numérique interactif Interwrite

MEDIA FICHES

Fabriquer un « révélateur » de réponse

()(€)(= En partenariat avec *e*Instruction^{*}

Directeur de publication : William Marois, recteur de l'académie de Créteil **Directeur de collection : François Villemonteix** Responsables éditoriaux : Patrice Nadam & Michel Narcy Pôle numérique – académie de Créteil http://mediafiches.ac-creteil.fr

SITUATION 1

La page du tableau affiche une question (1), un cadre destiné à recevoir la réponse écrite par l'élève qui passe au tableau (2), un cadre destiné à « révéler » la bonne réponse (3).

LE PRINCIPE

Le texte de la bonne réponse est affecté de la couleur blanche et devient alors invisible sur un fond de même couleur. Un cadre de couleur bleue, glissé en dessous du texte, permet de « révéler » la bonne réponse.



SITUATION 2

Le déplacement du « révélateur » – le rectangle bleu (4) – sur le cadre rouge fait apparaître la bonne réponse.

Le "révélateur" Un TNI, qu'est-ce que c'est ? dre réponse : "Le tableau interactif est un dispositif matériel et logiciel qui réunit le tableau blanc traditionnel et l'ordinateur sur un même support mural et fonctionne comme un écran tactile."	

LA RÉALISATION

Pour créer le texte de la bonne réponse :

- Utilisez l'outil *Texte*, en choisissant la couleur noire (ou une autre couleur sombre)
- Placez et dimensionnez cette zone de texte à votre convenance.

Pour créer le cadre destiné à « révéler » cette bonne réponse :

- Utilisez l'outil *Formes* et choisissez la forme *Rectangle*
- Dans les attributs de la *Forme*, sélectionnez *Aucun remplissage* et une couleur de *Bordure* rouge (ou une couleur qui vous convient)
- Tracez ce cadre autour de la zone de texte.

Pour créer le « révélateur » :

- Copiez le rectangle précédent, collez-le
- Déplacez le rectangle dupliqué
- Modifiez ses attributs : une couleur de fond bleue et une couleur de *Bordure* identique
- Sélectionnez le cadre (rouge) qui entoure la bonne réponse et verrouillez-le
- Sélectionnez la zone de texte et verrouillez-la
- Double-cliquez dans la zone de texte
- Tout le texte étant sélectionné, modifiez la couleur des caractères en choisissant un blanc.

Le « révélateur » (le rectangle bleu), créé après la zone de texte, se trouve au-dessus.

- Placez-le dessous, en utilisant la commande Organiser les entités sélectionnées et en choisissant Déplacer à l'arrière.
- Testez le bon fonctionnement de votre « révélateur » de réponse.

PAS À PAS

Créer une zone de texte



Créer un cadre (outil *Formes*)

|--|

Copier		Coller
P	puis	



Placer le « révélateur » sous le texte

Verrouiller

les objets

